



# La FDME

Feuille De Match Électronique

# La GDME

La Gestion De Match Électronique

Réalisation :

 CCA



 **GEST'HAND**



## ***La Feuille de Match Electronique***



# FDME : Schéma De Principe

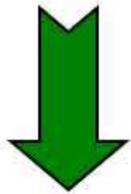
**Phase 1 :**  
Préparation de la  
rencontre

- 🏐 Téléchargement des données en lien avec Gest'Hand
  - 🏐 Joueurs/Officiels : Locaux – Visiteurs
  - 🏐 juges arbitres, ...



# FDME : Schéma De Principe

**Phase 1 :**  
Préparation de la  
rencontre



**Phase 2 :**  
Saisie FDME

✎ Téléchargement des données en lien avec Gest'Hand

✎ Joueurs/Officiels : Locaux – Visiteurs

✎ juges arbitres, ...

✎ Dans le gymnase, saisie de la feuille de match et du résultat, sauvegarde des données

✎ Cette opération ne nécessite pas de connexion internet



# FDME : Schéma De Principe

**Phase 1 :**  
Préparation de la  
rencontre

- ✎ Téléchargement des données en lien avec Gest'Hand
- ✎ Joueurs/Officiels : Locaux – Visiteurs
- ✎ juges arbitres, ...

**Phase 2 :**  
Saisie FDME

- ✎ Dans le gymnase, saisie de la feuille de match et du résultat, sauvegarde des données
- ✎ Cette opération ne nécessite pas de connexion internet

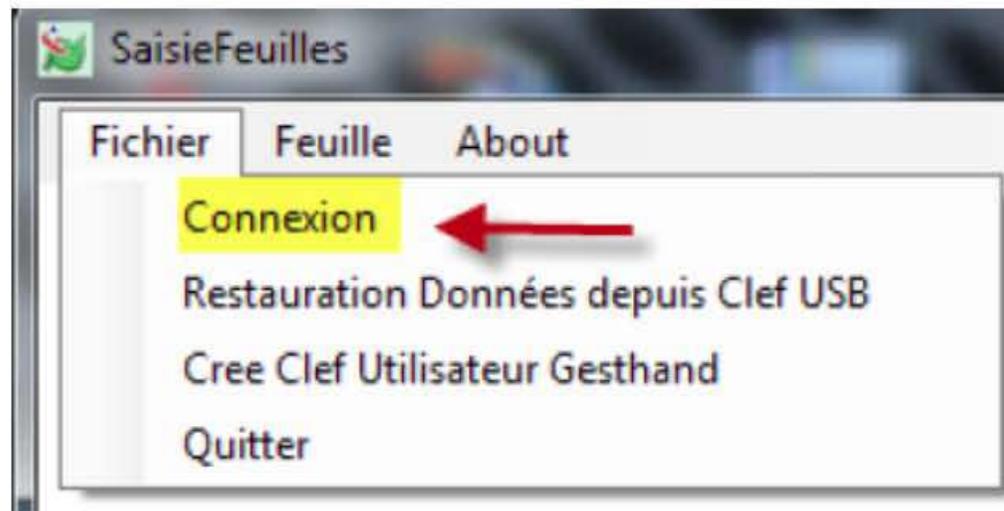
**Phase 3 :**  
Envoi FDME par  
internet

- ✎ A effectuer dès que la rencontre est terminée
- ✎ Connexion internet obligatoire



# FDME : Phase 1 - Connexion

- ☞ Dans le menu, cliquez sur « Fichier » « Connexion »



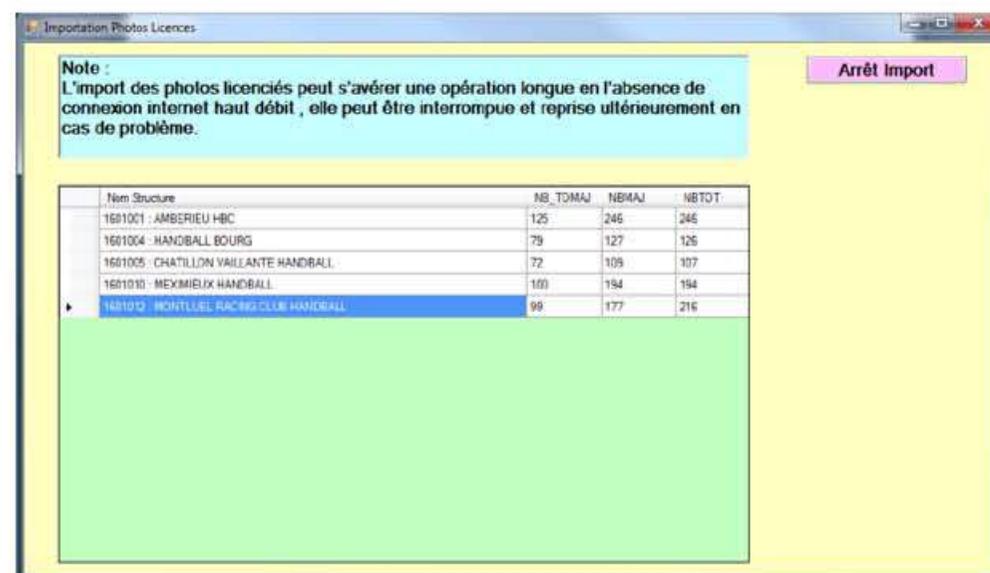
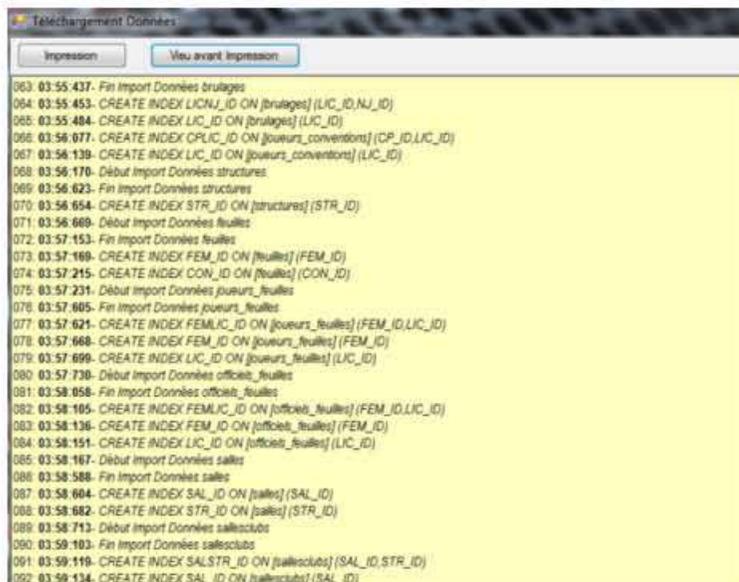
- ☞ Saisir le Login et le Mot de Passe



# Menu « Fichier » puis « Importation des données »



# L'importation s'effectue : rencontre + Photo





# FDME : Phase 2 - Saisie

➔ Pas de connexion internet obligatoire

✎ Sélectionner la rencontre concernée en choisissant dans la fenêtre qui s'affiche

✎ La date dans le calendrier

✎ La rencontre dans le menu déroulant



**Ligue :** 0500000-05 - Ligue de Bretagne  
**Comité :** 0556000-56 - Comité du Morbihan  
**Club :** 0556010-LANESTER HB

**septembre 2012**

lun.	mar.	mer.	jeu.	ven.	sam.	dim.
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
1	2	3	4	5	6	

**Rencontres du samedi 06/10/2012**

- 14h00 : LANESTER - INAM (Z05567011 M12F BRASSAGE POULE 1)
- 14h00 : LANESTER - INAM (Z05567011 M12F BRASSAGE POULE 1)
- 15h00 : LANESTER - LORIENT 1 (M05565011 M14M BRASSAGE POULE 1)
- 15h00 : LANESTER - QUIMPERLE (F05563011 M16F BRASS POULE 1)
- 16h00 : LANESTER - LORIENT (M05563011 BRASSAGE M16M - POULE 1)
- 16h45 : LANESTER HB - ES LA FLECHE (F0500402G - 15 Fém Honneur)
- 16h45 : HANDALLIANCE - ENT ST MALO / DOL / CANCALE (M0500401G - 15 Mas Poule Excellence)
- 17h15 : LANESTER HB - PLOEMEUR (M0556151G)
- 18h30 : HANDALLIANCE - HBC PLERIN (M0500201G - 17 Mas Excellence)
- 18h45 : LANESTER HB 2 - PL LAMBEZELLEC BREST (M0500001G PNT MAS)
- 20h45 : LANESTER HB - PAU NOUSTY SPORTS (M0000011G - Poule 1)
- 13h45 : LORIENT 2 - LANESTER 2 (Z05567071 M12MXT BRASSAGE POULE 4)
- 16h00 : LORIENT 2 - LANESTER (F05565021 M14F BRASSAGE POULE 2)



M0000002C - Saisie Feuille

**FEUILLE DE MATCH**  
Fédération Française de Handball

CERCLE PAUL BERT RENNES HB / LANESTER HB

Code Groupe: M0000002C | Journée-Date Initiale: J1 du 24/09/12 au 30/09/12 | Competition-Phase-Gruppe: Coupe de France Nationale Masculine 2012-2013 - b- 2ème tour

Code Rencontre: HAJXWZW | Date Rencontre: 28/09/2012 | Heure: 20:30 | Lieu de la Rencontre: 1231 - COMPLEXE SPORTIF CHARLES GENIAUX, 3 RUE C GENIAUX 35000 RENNES

Officiels: CERCLE PAUL BERT RENNES HB | LANESTER HB | Résultats

Designé	Nom	Prénom	Licence	Type	I.N.V.	Indemnité	Indemnité fonction
Secrétaire					<input type="checkbox"/>		
Chronométrateur					<input type="checkbox"/>		
Respons. Salle					<input type="checkbox"/>		
Speaker					<input type="checkbox"/>		
Tuteur T.M.					<input type="checkbox"/>		
Délégué					<input type="checkbox"/>		
Obs./Accomp					<input type="checkbox"/>		
Arbitre 1	CLERMONT	NICOLAS			<input type="checkbox"/>		
Arbitre 2	CLERMONT	OLIVIER			<input type="checkbox"/>		

Arbitre Désigné  | Désignation: CCA

Arbitre Neutre   
Arbitre Club   
Tirage au Sort

4 Onglets

**NOTA :** Juges arbitres, juge délégué, juge superviseur désignés :

➔ Préinscrits dans la colonne « Désigné »



## Principes de saisie :

		NOM	Cap	Prénom
JV01	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	le houed
JV02	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	LE HOUEDDEC jacques
JV03	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
JV04	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
JV05	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

Ecrire le début du nom, dès qu'il s'affiche, appuyez sur « Entrée »

JM	Cap	Nom	Prénom
	<input type="checkbox"/>	cutte	
	<input type="checkbox"/>	CUTTE didier	
	<input type="checkbox"/>	CUTTE steven	
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		

Deux noms sont identiques ? → Tapez les 1ères lettres du prénom, appuyez sur « Entrée » dès qu'un seul nom apparaît

**NOTA :** Si deux homonymes (dans l'autre club) :  
→ Tapez en plus le n° de licence

 Saisie par les deux clubs :

-  Joueurs
-  Officiels d'équipes

 N° des joueurs à inscrire  
(cliquer sur « NUM » pour mettre dans l'ordre)

**PLOUVORN HB 2**

Code Groupe: **FD500001G**    Journée-Date Initiale: **J2 du 17/09/12 au 23/09/12**    Competition-Phase-Groupes: **[04] DIVISION PRENATIONALE FEMININE - PRENATIONALE FEMININE - PRENAT FEM**

Code Rencontre: **HABEMSC**    Date Rencontre: **22/09/2012**    Heure: **21:00**    Lieu de la Rencontre: **1638 - SALLE DE BEL AIR, rue Bel air 29420 PLOUVORN**

Vérification Saisie Feuille

Officiels | **PLOUVORN HB 2** | LANESTER HB 2 | Résultats

VISITEUR		LANESTER HB 2										0556010				
	NUM	Cap	Nom	Prénom	Licence	Type	INV	BUTS	7m	Tirs	AV	2'	2'	2'	DI	
X	JV01	<input checked="" type="checkbox"/>	FLECHER	marion	0556010202003	B										
X	JV02	<input type="checkbox"/>	BUHE	caroline	0556010201963	A										
X	JV03	<input type="checkbox"/>	DANET	audrey	0556010201719	A										
X	JV04	<input type="checkbox"/>	QUEVEN	maiwenn	0556010201123	A										
X	JV05	<input type="checkbox"/>	ORST	morgane	0556010202011	A										
X	JV06	<input type="checkbox"/>	GLEMAREC	marie-gabrielle	0556010202005	B										
X	JV07	<input checked="" type="checkbox"/>	HABASQUE	helene	0556010201058	A										
X	JV08	<input type="checkbox"/>	PLOTON	amélie	0556010201770	A										
X	JV09	<input type="checkbox"/>	LE NALIO	marie	0556010201102	A										
X	JV10	<input type="checkbox"/>	AUFFRET	valerie	0556010201010	A										
X	JV11	<input type="checkbox"/>	CATROU	emilie	0556010201010	A										
X	JV12	<input type="checkbox"/>														
X	OV01	<input checked="" type="checkbox"/>	PRIOUX	pierre	05560101010											
X	OV02	<input type="checkbox"/>														
X	OV03	<input type="checkbox"/>														
X	OV04	<input type="checkbox"/>														
X	Kiné															
X	Médecin															

 1 joueur coché  
« Capitaine »

 1 Officiel coché  
Officiel Responsable

M0000011G - Saisie Feuille

Feuille de Match

**FEUILLE DE MATCH**  
Fédération Française de Handball

LANESTER HB / PAU NOUSTY SPORTS

Code Groupe: M0000011G  
Journée-Date Initiale: J3 du 01/10/12 au 07/10/12  
Compétition-Phase-Groupe: Championnat de France Nationale 1 Masculine 2012-2013 - Championnat N1M -- Poule 1

Code Rencontre: HAFVXLL  
Date Rencontre: 06/10/2012  
Heure: 20:45  
Lieu de la Rencontre: 2955 - Jean Zay  
Rue Pierre de Coubertin 56600 LANESTER

Vérification Saisie Feuille

Officiels: LANESTER HB | PAU NOUSTY SPORTS | Résultats

RECEVANT				LANESTER HB								0556010				
	NUM	Cap	Nom	Prénom	Licence	Type	LN	BUTS	7m	Tirs	AV	2'	2'	2'	DI	
X	JR01	+														
X	JR02	+														
X	JR03	+														
X	JR04	+														
X	JR05	+														
X	JR06	+														
X	JR07	+														
X	JR08	+														
X	JR09	+														
X	JR10	+														
X	JR11	+														
X	JR12	+														
X	OR01	+														
X	OR02	+														
X	OR03	+														
X	OR04	+														
X	Kiné															
X	Médec															

En cliquant sur ces onglets avec le clic droit, vous pouvez faire apparaître l'ensemble des joueurs de la dernière équipe enregistrée lors du dernier match

➔ A modifier ensuite éventuellement

Les juges arbitres cliquent sur la  pour valider leur désignation sur la rencontre :

X	Arbitre 1	+	ARDAIN SOPHIE		ARDAIN	sophie	1038026200524	B
X	Arbitre 2	+	MANI SID'AL					

Saisir les :

Les indemnités de déplacement

Les indemnités de fonction (frais de matchs)

→ Permet de calculer les péréquations en fin de saison

Nom	Prénom	Licence	Type	LNP	Indemnité kilom	Indemnité fonction	
				<input type="checkbox"/>			
				<input type="checkbox"/>			
				<input type="checkbox"/>			
				<input type="checkbox"/>			
				<input type="checkbox"/>			
				<input type="checkbox"/>			
				<input type="checkbox"/>			
ARDAIN	sophie	1038026200524	B	<input type="checkbox"/>	20	31	51,00 €
				<input type="checkbox"/>			

- ✎ Si les juges arbitres ne sont pas désignés ou ceux désignés ne sont pas présents, saisie manuelle sur la FDME après avoir choisi le type de remplacement :

Officiels | LIMOGES HAND 87 | HBC LIBOURNE | Résultats

	Désigné	Nom	Prénom	Licence	Type	LNP	Indemnité kilom	Indemnité fonction
<input checked="" type="checkbox"/>	Secrétaire					<input type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/>	Chronométrateur					<input type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/>	Police Terrain					<input type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/>	Speaker					<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	Tuteur Table					<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	Délégué					<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	Obs./Accomp					<input type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/>	Arbitre 1	BOIS FREDERIC				<input type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/>	Arbitre 2	BOURGEOLAIS ALAIN				<input type="checkbox"/>		

Arbitre Désigné

Désignation: CCA

Arbitre Neutre

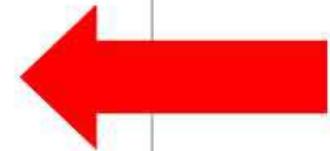
← Accès à la base de données nationale des arbitres

Arbitre Club

← Accès à la base de données club des arbitres

Tirage au Sort

← Accès à la base de données des joueurs des équipes en presences



➔ Saisir le nom des juges arbitres

✎ Dans le cas d'un tirage au sort entre deux joueurs, renseigner les deux champs :

Arbitre Désigné  Désignation:

Arbitre Neutre

Arbitre Club

Tirage au Sort

Arbitre Tiré au Sort:

Joueur non Tiré au Sort:

**Attention** : les joueurs doivent avoir été saisis avant de renseigner cette fenêtre



# FDME : Vérification

- Les juges arbitres vérifient si tous les acteurs sont saisis (Nombre de joueurs et Officiels)
- Les juges arbitres décochent chaque case « INV » après avoir vérifié l'affichage de la Licence

VISITEUR				LANESTER HB 2								0556010				
	NUM	Cap	Nom	Prénom	Licence	Type	INV	BUTS	7m	Tirs	AV	2'	2'	2'	DI	
X	JV01	2	FLECHER	marion	0556010202003	B	<input type="checkbox"/>	2			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
X	JV02	5	BURE	caroline	0556010201963	A	<input type="checkbox"/>	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
X	JV03	6	DANET	audrey	0556010201719	A	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
X	JV04	8	QUEVEN	maiwenn	0556010201123	A	<input type="checkbox"/>	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
X	JV05	10	ORST	morgane	0556010202012	A	<input type="checkbox"/>	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
X	JV06	11	GLEMAREC	marie-gabrielle	0556010202005	B	<input type="checkbox"/>	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
X	JV07	14	HABASQUE	helene	0556010201058	A	<input type="checkbox"/>	8			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
X	JV08	15	PLOTON	amélie	0556010201770	A	<input type="checkbox"/>	8			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
X	JV09	16	LE NALIO	marie	0556010201102	A	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
X	JV10	21	AUFFRET	valerie	0556010200078	A	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
X	JV11	23	CATROU	emilie	0556010201813	A	<input type="checkbox"/>	7			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
X	JV12						<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
X	OV01		PRIGOUZ	pierre	0556010102637	A	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
X	OV02						<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
X	OV03						<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
X	OV04						<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
X	Kné						<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
X	Médecin						<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

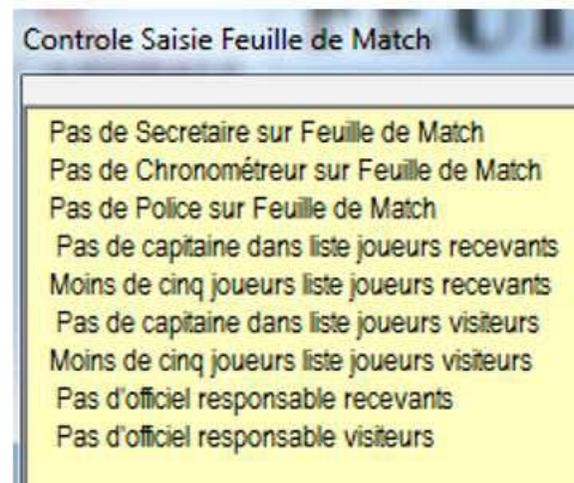
NOTA : **INV** : Identité **N**on **V**érifiée

✎ Lorsque l'on décoche chaque case « INV » la licence dématérialisée apparaît



- Pour faire disparaître l'affichage de la licence (généralement la dernière)
  - ➔ Cliquer plusieurs fois sur la case « INV » d'un même joueur
  - ! Bien penser à laisser cette case décochée

☞ Cliquez sur **Vérification Saisie Feuille** pour afficher les anomalies éventuelles :



☞ Si un joueur ne possède pas de licence ou n'apparaît pas dans la liste, possibilité, sous la responsabilité du responsable d'équipe, de saisir manuellement son nom et prénom

➔ Obligation de contrôler son identité par un document d'identité avec photo

## Cas des joueurs sans licence avec justificatif d'identité

- ✎ Un joueur(euse) dont la Licence n'apparaît pas sur la FDME doit justifier de son identité à l'aide d'un justificatif d'identité avec photo
- ✎ Le justificatif d'identité avec photographie peut être présenté sous le format papier classique mais aussi au format numérique
- ✎ Le juge arbitre doit décocher la case « INV » sur la feuille après vérification du justificatif d'identité avec photo.

## Cas des joueurs sans licence et sans justificatif d'identité

- ✎ Un joueur(euse) dont la licence n'apparaît pas sur la FDME et qui ne peut pas présenter de justificatif d'identité avec photo ne peut pas être inscrit(e) sur la feuille de match et ne peut pas prendre part à la rencontre.

- ✎ Les juges-arbitres doivent prévenir le joueur(euse) ou dans le cas d'un joueur(euse) **mineur(e)** concerné, l'officiel responsable de l'équipe majeur, pour lui signifier son interdiction de jouer et doivent le retirer de la FDME
- ✎ Si le joueur(euse) ou son responsable exige qu'il joue malgré l'interdiction des juges-arbitres, alors les juges arbitres doivent laisser cochée la case «INV» et noter un commentaire

## ⚡ Blocage de la feuille de match par les juges arbitres (Onglet Résultat)

⚡ Avec leur clef USB de signature :

⚡ Introduire la clé USB dans l'ordinateur

⚡ Cliquez sur au moins le nom d'un juge arbitre

⚡ Attendre que Windows la reconnaisse avant de cliquer sur le bouton « signature ».

## Avant la rencontre, signature :

⚡ Un des juges arbitres ; cette signature bloque la FDME et les autres signatures

⚡ Pas les officiels responsables d'équipes

⚡ Pas Chronométrateur/Secrétaire

Signature ASPTT LIMOGES HB	Signature Secrétaire
Signature PANA LOISIRS	Signature Chronométrateur
Signature MORIN olivier	Signature Délégué
Signature Arbitre 2	Signature Observateur/Accompag
	Signature Tuteur Table

### ✎ Sans votre clef USB de signature

- ✎ Cliquer sur votre nom,
- ✎ Dans la fenêtre qui s'affiche :
- ✎ Saisir votre mot de passe
- ✎ Saisir la confirmation de votre mot de passe
- ✎ Cliquez sur Signature

The screenshot shows a window titled "Saisie Signature" with a light blue background. At the top, it says "Connexion" and "Licence ou Nom si non licencié: 1487011100584 : MORIN olivier". Below this are two input fields: "Mot de Passe" and "Confirmation Mot de Passe", both containing four asterisks. At the bottom, there are three buttons: "Signature" (highlighted in yellow), "Abandon", and "Clef logicielle USB". Red arrows point to the "Signature" button and the two password fields. At the bottom of the window, a red note reads: "Veuillez taper votre mot de passe à l'abri des regards indiscrets ou utiliser de préférence la clef logicielle".

A grid of buttons for selecting a signature. The buttons are arranged in two columns. The first column contains: "Signature ASPTT LIMOGES HB", "Signature PANA LOISIRS", "Signature MORIN olivier" (highlighted in grey with a red arrow pointing to it), and "Signature Arbitre 2". The second column contains: "Signature Secrétaire", "Signature Chronométréur", "Signature Délégué", "Signature Observateur/Accompag", and "Signature Tuteur Table". Below each button is a yellow rectangular box.



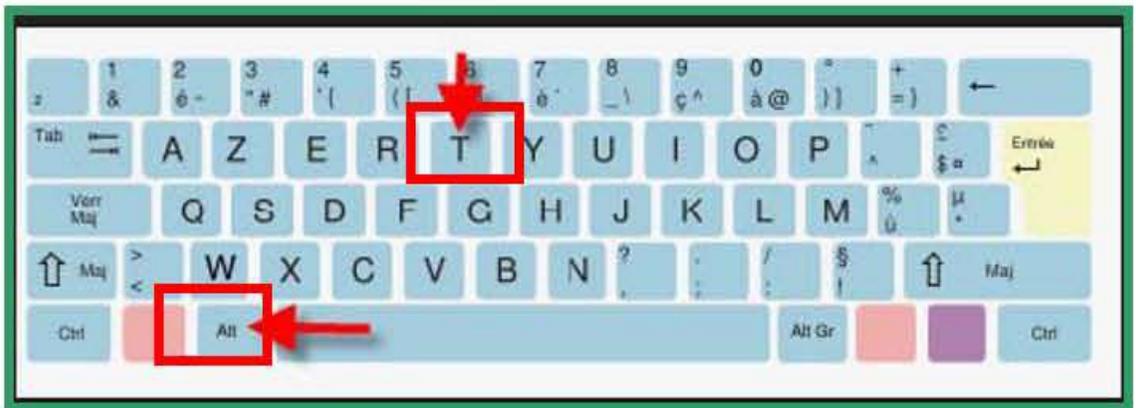
# FDME : Pendant la Rencontre

- ✎ Le secrétaire peut utiliser :
  - ✎ Soit la feuille de table manuelle
  - ✎ Soit la feuille de **G**estion **D**e **M**atch **E**lectronique (GDME)
  
- ➔ **Obligation d'utiliser la feuille de GDME pour toutes compétitions nationales**



# La GDME : Accès

Depuis l'onglet « Résultats » :  
➔ Appuyer sur « Alt – T »



Les joueurs et officiels (R) participant à la rencontre sont saisis



# La GDME : Configuration

Configurer ou vérifier le paramétrage en cliquant sur le bouton en haut à gauche 

Sélectionner dans la liste déroulante « Paramétrage Rencontre »



The screenshot shows the GDME software interface for a handball match. At the top, the teams are identified as 'CERCLE PAUL BERT RENNES HB' and 'JEANNE D ARC BRUZ'. A red arrow points to a dropdown menu icon in the top left corner. The interface includes a timer set to 60:00, a 'START' button, and a grid of player cards with their names and numbers. At the bottom, there are buttons for 'Annul', 'Avert.', '2 min', 'Disqual', 'Di-Rapport', 'But', '7m', 'Tir', and 'Arrêt'.

➔ Si fausse manipulation, on peut « Réinitialiser la Feuille »

## ✎ On peut gérer :

- ✎ Le Nombre de périodes
- ✎ La durée du match
- ✎ Le décompte du chrono : Ascendant ou descendant
- ✎ La durée des exclusions
- ✎ Le nombre de temps mort par équipe
- ✎ La durée des temps morts

Parametrage Feuille de Table

Championnat: M14007011

Nbre Périodes:  Durée (mn):  Chronomètre 

Durée exclusion (s):

Nombres TeamTimeOut :  Durée TeamTimeOut (s):

Nb Max TTO Per 1 :  Nb Max TTO Per 2 :

Cliquer sur  
« Sauvegarde »



# GDME : Arrivée En Cours

➔ Le joueur ou l'officiel qui arrive en cours de rencontre peut participer à la rencontre après accord des officiels de table ou des juges arbitres

GUERET HBC				
T.M.E	Per. 1	01:04	STOP	0
N°7 FERRANDON alexis				01:24
2	3	4	5	3
BOUSSEAU matthieu	DEVORET benjamin	LARIGAUDERIE guert	VERNAUDON thibault	ARMAG
7	02-28			7
FERRANDON alexis				DUSSOUR
			R	
			ATHOUMANI mouham	

☞ **clic droit** sur une case vide

☞ Cliquer sur :

☞ Ajouter Joueur

Ou

☞ Ajouter Officiel

☞ Saisir le nom dans la fenêtre qui s'affiche



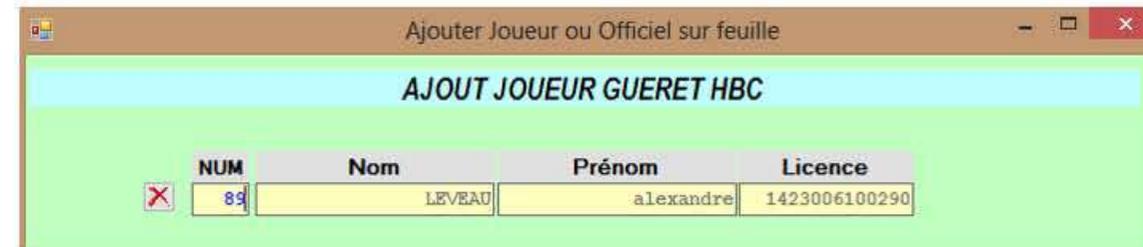
Ajouter Joueur ou Officiel sur feuille

AJOUT JOUEUR GUERET HBC

NUM	Nom	Prénom	Licence
	BOUSSEAU matthieu	matthieu	
	DEVORET benjamin	benjamin	
	FERRANDON alexis	alexis	
	LARIGAUDERIE quentin	quentin	
	LEJEUNE thomas	thomas	
	LEVEAU alexandre	alexandre	
	VERNAUDON thibault	thibault	

Ajouter Joueur ABANDON

☞ Saisir son N°

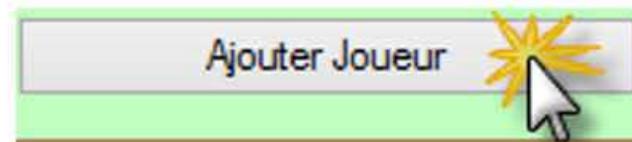


Ajouter Joueur ou Officiel sur feuille

AJOUT JOUEUR GUERET HBC

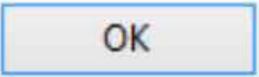
NUM	Nom	Prénom	Licence
89	LEVEAU	alexandre	1423006100290

☞ Cliquer sur



✚ Lors de l'importation de la GDME dans la FDME un message apparait



✚ Cliquer sur  et procéder à la saisie du joueur

RECEVANT				GUERET HBC								1423008				
		NUM	Cap	Nom	Prénom	Licence	Type	INV	BUTS	7m	Tirs	AV	2'	2'	2'	DI
✘	JR01	2	<input checked="" type="checkbox"/>	BOUSSEAU	matthieu	1423008100183	A	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				
✘	JR02	3	<input type="checkbox"/>	DEVORET	benjamin	1423006100298	A	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				
✘	JR03	4	<input type="checkbox"/>	LARIGAUDERIE	quentin	1423006100310	A	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				
✘	JR04	5	<input type="checkbox"/>	VERNAUDON	thibault	1423008100193	A	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				
✘	JR05	7	<input type="checkbox"/>	FERRANDON	alexis	1423006100268	A	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				
✘	JR06	89	<input type="checkbox"/>	LEVEAU	alexandre	1423006100290	A	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				
✘	JR07		<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				
✘	JR08		<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				
✘	JR09		<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				

✚ Cliquer à nouveau sur : 

➔ Ne pas oublier de décocher la case INV



# GDME : Au Début De La Rencontre

Au coup de sifflet du juge arbitre cliquer sur "START"

The screenshot shows the GDME software interface for a handball match. At the top, the teams are identified as LANESTER HB (left) and JS CHERBOURG HB (right). The match duration is set to 30:00. A green 'START' button is highlighted with a red box. Below the timer, a table lists players for each team:

1	2	4	6				
SAPRONOV oleg	ROPERCH damien	CUIE steven	LE BOUEDEC mael				

Le chronomètre démarre



# GDME : Gestion Du Temps

- Il est possible de **re-synchroniser** le chrono de la GDME avec le chrono de la salle
- ✎ Faire un double click sur le chrono, le fond devient orange , ajuster le temps avec les flèches montante et descendante du clavier



Double Clic





# GDME : Enregistrements Évènements

- ↳ Dès que le chrono est enclenché la liste des événements ou statistiques (Buts, 2min, etc...) sont répertoriés dans le bloc du bas

	Tps	Action Recevant	B_R	B_V	Action Visiteur
▶	00:00 (1)	Marche Chrono	0	0	
*					



# GDME : Enregistrer Les Buts

- 🏃 Sélectionner le joueur, la case de vient rouge
- 🏃 Cliquer sur le bouton « BUT »

Feuille de Table

CERCLE PAUL BERT RENNES HB      JEANNE D ARC BRUZ      LAASCNL

T.M.E Per. 1 60:00 START 33 32 T.M.E

T.M.A

2 ROCHARD rosen	3 BARRE corentin	4 TRIGUEL benot - TRIGUEL	5 LE DOARE brendan	1 MARTIN guillaume	4 GARNIER eric	6 GENNEVEE samuel	7 CARPENTIER david
6 SUZEAU maxime	7 CAER erwan	8 KAZI fusuma andy	9 LEROISIER antonin	8 JAMOIS vincent	9 LEROY charly	10 BOUVIER paul	11 BLUN erwan
10 SAGOT gurvan	11 HOUSSIN leonard	12 DOUSSAT aubert	15 MERE dimitri	22 BLANCHARD maxime	36 AIME sebastien		
	R RAYNAUD jean-marie						R CARPENTIER david

Annul Avert. 2 min Disqual Di-Rapport **But** 7m Tir Arret

Le but est inscrit dans la case du joueur et l'action répertoriée dans le bloc du bas

The screenshot displays a handball scoreboard for a match between AS USSELOISE HB and FCS UZERCHE HB. The score is 1-0. A goal is recorded for player ADAMSKI dylan at 06:04. The interface includes a control panel with buttons for 'Annul', 'Avert.', '2 min', 'Disqual', 'Di-Rapport', 'But', '7m', 'Tir', and 'Arret'. A red box highlights the 'Annul' button, and a red arrow points from it to the goal record in the log table below.

Tps	Action	Recevant	B_R	B_V	Action Visiteur
06:04 (1)	But N°2	ADAMSKI dylan	1	0	
00:00 (1)	Marche Chrono		0	0	

En cas d'erreur vous pouvez annuler l'action en cliquant sur ANNUL

Le but et l'action sont annulés

**AS USSELOISE HB**

T.T.O Per: 1 **13:01** **STOP** 0

2 ADAMSKI dylan	3 ARFEUILLERE loic	4 BEYNEL lise	5 BILLOT nicolas
6 BALLAY remi	8 AUBY morgane	R BOURGES antoine	

**FCS UZERCHE HB** GACAZXK

T.T.O

2 BARBANCHON adam	3 DELBOS corentin	5 BOUYER thomas	8 CHAMP samuel
9 DAUDE baptiste	55 DOMICE lucas	R COULOUY mathieu	

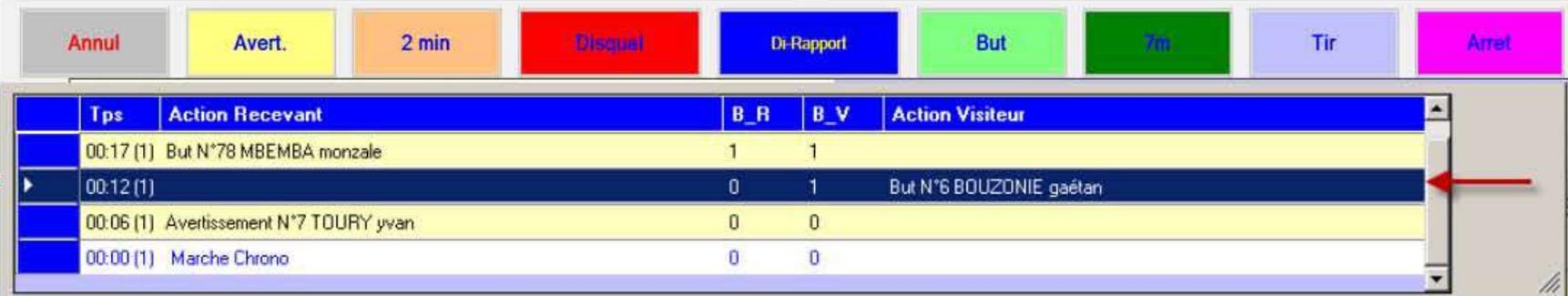
Annul
Avert.
2 min
Disqual
Di-Rapport
But
7m
Tir
Arret

Tps	Action Recevant	B_R	B_V	Action Visiteur
12:41 (1)	Annulation But N°2 ADAMSKI dylan	0	0	←
06:04 (1)	But N°2 ADAMSKI dylan	1	0	
00:00 (1)	Marche Chrono	0	0	
*				



# GDME : Supprimer Une Action

- ➔ Cette opération est à réaliser lors d'un arrêt du temps de jeu
- ✎ Sélectionner la ligne dans le déroulé des actions
- ✎ Faire un clic droit dessus
- ✎ Cliquer sur : 



The screenshot shows the GDME interface with a table of actions. The table has columns for 'Tps', 'Action Reçvant', 'B\_R', 'B\_V', and 'Action Visiteur'. The second row is selected, and a context menu is open over it, with a red arrow pointing to the 'Annulation Action' option.

Tps	Action Reçvant	B_R	B_V	Action Visiteur
00:17 (1)	But N°78 MBEMBA monzale	1	1	
00:12 (1)		0	1	But N°6 BOUZONIE gaétan
00:06 (1)	Avertissement N°7 TOURY yvan	0	0	
00:00 (1)	Marche Chrono	0	0	

**Clic Droit**







# GDME : Erreur sur N° du joueur

- ➔ Cette opération est à réaliser lors d'un arrêt du temps de jeu
- ✍ Sélectionner la ligne dans le déroulé des actions
- ✍ Faire un clic droit dessus
- ✍ Cliquer sur **Remplacement du joueur** et choisir le « bon »

N

Annul	Avert.	2 min	Disqual	Di-Rapport	But	7m	Tir	Arrêt
Tps	Action Recevant	B_R	B_V	Action Visiteur				
00:17 (1)	But N°78 MBEMBA monzale	1	1					
00:12 (1)		0	1	But N°6 BOUZONIE gaétan				
00:06 (1)	Avertissement N°7 TOURY yvan	0	0					
00:00 (1)	Marche Chrono	0	0					

**Clic Droit**



**Remplacement du joueur**



N° joueur

⚠ Pour une sanction disciplinaire : attendre la fin du temps d'exclusion pour effectuer la correction



# GDME : Inscrire un Avertissement

Sélectionner le joueur sanctionné et cliquer sur le bouton **Avert.**

The screenshot displays the GDME software interface for a handball match. At the top, the teams are AS USSELOISE HB (score 1) and FCS UZERCHE HB (score 3). The time is 17:22. The interface shows player lists for both teams. In the AS USSELOISE HB list, player BALLAY is highlighted with a yellow square, and a red box surrounds this square. A green arrow points from the 'Avert.' button in the control panel to this yellow square. The control panel includes buttons for 'Annul', 'Avert.', '2 min', 'Disqual', 'Di-Rapport', 'But', '7m', 'Tir', and 'Arret'. Below the control panel is a table with columns for 'Tps', 'Action Receptant', 'B\_R', 'B\_V', and 'Action Visiteur'. A red box highlights the 'Action Receptant' column, and a red arrow points from this box to the 'Avert.' button.

Tps	Action Receptant	B_R	B_V	Action Visiteur
12:41 (1)	Annulation But N°2 ADAMSKI dylan	0	0	
06:04 (1)	But N°2 ADAMSKI dylan	1	0	
00:00 (1)	Marche Chrono			
*				

Un rectangle jaune apparait dans la case du joueur et l'action est inscrite



# GDME : Inscrire 2" / ■ / ■+■

Sélectionner le joueur sanctionné et cliquer :

☞ Soit sur le bouton

2 min

☞ Soit sur le bouton

Disqual

☞ Soit sur le bouton

Di-Rapport

☞ Pour une exclusion : un carré orange apparaît dans la case du joueur ainsi que le temps de rentrée



☞ Pour une disqualification : un carré rouge ou bleu apparaît dans la case du joueur ainsi que le temps de rentrée du nouveau joueur



➔ Pour une exclusion 2+2 min : Recommencer l'opération ; l'heure de rentrée chrono +4min apparait

➔ Lorsque l'exclusion est terminée l'heure s'efface automatiquement

Avertissement

Disqualification rapport

Exclusion

Disqualification



12:48	04 - 03	■	Avertissement JV N°11 BLIN erwan
31:08	12 - 12	■	Disqualification Immédiate JR N°12 DOUSSAT aubin
42:13	21 - 19	2'	2MN JR N°3 BARRE corentin
42:13	21 - 19	■	Disqualification avec Rapport JR N°8 KAZI tusiama andy

## Une attention particulière :

⚡ Pour une disqualification lors de la 3<sup>ème</sup> exclusion

➔ Utiliser seulement le bouton 2mn

2 min

⚡ Dès qu' une des trois situations est saisie :

⚡ 3 x 2mn

⚡ Disqualification immédiate

Disqual

⚡ Disqualification immédiate avec Rapport

Di-Rapport

➔ Il n' est plus possible de saisir quoi que ce soit pour le joueur

- ✎ Si une erreur est commise : saisie d' une Disqualification Immédiate en lieu et place d' une Disqualification immédiate avec Rapport par exemple)
- ✎ Il faut d'abord annuler la saisie précédente : Touche ou bouton SUPPR
  - ✎ Puis saisir la bonne action
- ➔ Cela est facilité dans ces situations par le fait que le jeu est arrêté

✎ Si malgré cela , l'arbitre constate à la fin de la rencontre que la disqualification n'a pas été saisie correctement :

✎ Il est alors nécessaire qu'il précise bien dans la case rapport arbitre qu'une erreur de saisie a été commise et qu'il y a bien eu présentation du carton Bleu et rapport au moment de la disqualification , afin d'éviter toute contestation ultérieure



- Pour cela, il faut cliquer dans le rectangle « Rapport d'arbitre »

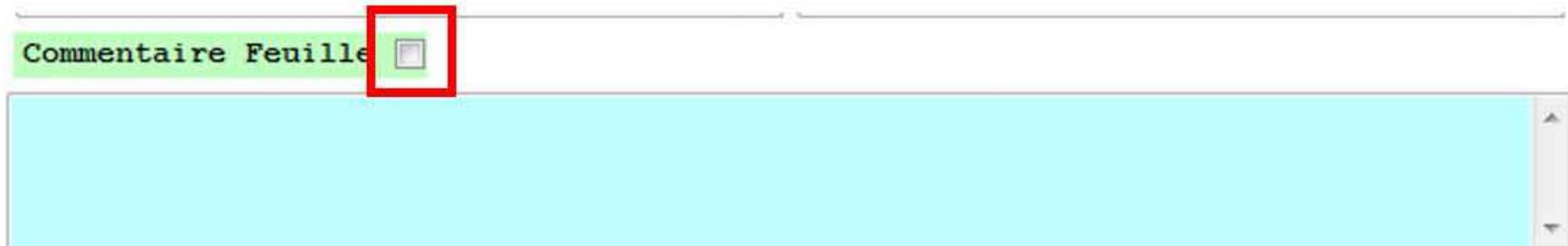
- ✎ Pour d'autres motifs il pourrait également arriver que la case sous « Rapport suit » soit vide
- ✎ Pour pouvoir écrire dans la case sous « Rapport suit » il faut auparavant cocher le rectangle derrière le mot « Arbitre »

Rapport Arbitre

Disqualification Immédiate GIMENEZ marc Licence :1487048100224 (LIMOGES HAND 87)

✎ Avant d'écrire dans la case « Rapport d'arbitre », il faut s'assurer que le joueur ne figure pas dans la case « Commentaires Feuille » :

- ✎ Dans le cas de « présence », il faudra le supprimer avant de le citer dans la case « Rapport Arbitre »
- ✎ Cliquer dans le rectangle derrière « Commentaires Feuille » pour accéder à l'écriture



The image shows a screenshot of a software interface. At the top, there is a light green header bar with the text 'Commentaire Feuille' on the left and a small, light gray square button on the right. This square button is highlighted with a red rectangular box. Below the header bar is a large, empty light blue text input area. The entire interface is set against a white background.

## Bonne saisie du secrétaire

### Rapport Arbitre

 Disqualification Immédiate avec Rapport **Joueur A Licence 123654789** (CERCLE PAUL BERT RENNES HB) POUR INSULTE " Petit PD" envers un acteur du terrain.

### Commentaires Feuille

 Disqualification Immédiate **Joueur B Licence 123654789** (CERCLE PAUL BERT RENNES HB)

### Rapport Arbitre

## Erreur de saisie : précision faite par les arbitres

### Rapport Arbitre

 Disqualification Immédiate avec Rapport du **Joueur A Licence 123654789** (ENTENTE SPORTIVE VITRY) pour tenue des propos « Petit PD » envers le chronométrateur

### Commentaires Feuille

 Disqualification Immédiate **Joueur A Licence 123654789** (ENTENTE SPORTIVE VITRY)



# GDME : Statistiques

Il vous est également possible d'effectuer des statistiques sur :

- ↻ Les jets de 7m
  - ↻ Les arrêts de gardien de but
  - ↻ Les Tirs
- ➔ La procédure est identique à celles des buts et des sanctions

The screenshot displays the GDME software interface for a handball match. The top section shows the match details: AS USSELOISE HB (home) vs FCS UZERCHE HB (away). The score is 2-6, and the time is 20:40. The interface includes a scoreboard with player names and numbers, a control panel with buttons for 'Annul', 'Avert.', '2 min', 'Original', 'Di-Rapport', 'But', 'Tir', and 'Arrêt', and a log of actions at the bottom.

AS USSELOISE HB	FCS UZERCHE HB
2: ADAMSKI adam	2: BARBANCHON adam
3: ARFEUILLERE loïc	3: DELBOS clement
4: REYNEL lise	5: BOUYER thomas
5: BILLOT nicolas	8: CHAMP samuel
6: BALLAY emi	9: DAUDE baptiste
8: AUBRY nicolas	55: DOMICE lucas
R: BOURGES arlene	R: COULOUIMY matieu

Tps	Action Recevant	B_R	B_V	Action Visiteur
19:27 (1)	2MN N°5 BILLOT nicolas	1	3	
18:15 (1)		1	3	2MN N°8 CHAMP samuel
18:04 (1)	Marche Chrono	1	3	
18:04 (1)	Arrêt Chrono	1	3	



# GDME : Temps Mort d'Equipe

Lorsqu'un officiel d'équipe demande un TME, cliquer sur le bouton TME après accord des juges arbitres

→ Le chrono du TME se déclenche et le décompte s'effectue

The screenshot shows the GDME software interface for a handball match. The top bar displays the teams: AS USSELOISE HB (score 2) and FCS UZERCHE HB (score 6). The timer shows 01:12. A green 'START' button is visible. Two 'T.M.E' buttons are highlighted with red boxes. A green arrow points from the left 'T.M.E' button to the timer, and another green arrow points from the right 'T.M.E' button to the score '51'. Below the scoreboard, player names and positions are listed in a grid format.

2	3	4	5	2	3	5	8
ADAMSKI dylan	ARFJUILLERE loic	BEYNEI lise	BILLOT nicolas	BARRANCHON adam	DELBOS corentin	BOUYER thomas	CHAMP samuel
6	8			9	55		
BALLAY remi	AUBY morgane			DAUDE baptiste	DOMICE lucas		
			R				R
			BOURGES antoine				COULOUMY mathieu



N'oubliez pas de ré-appuyer sur le bouton « START » dès que la reprise du match

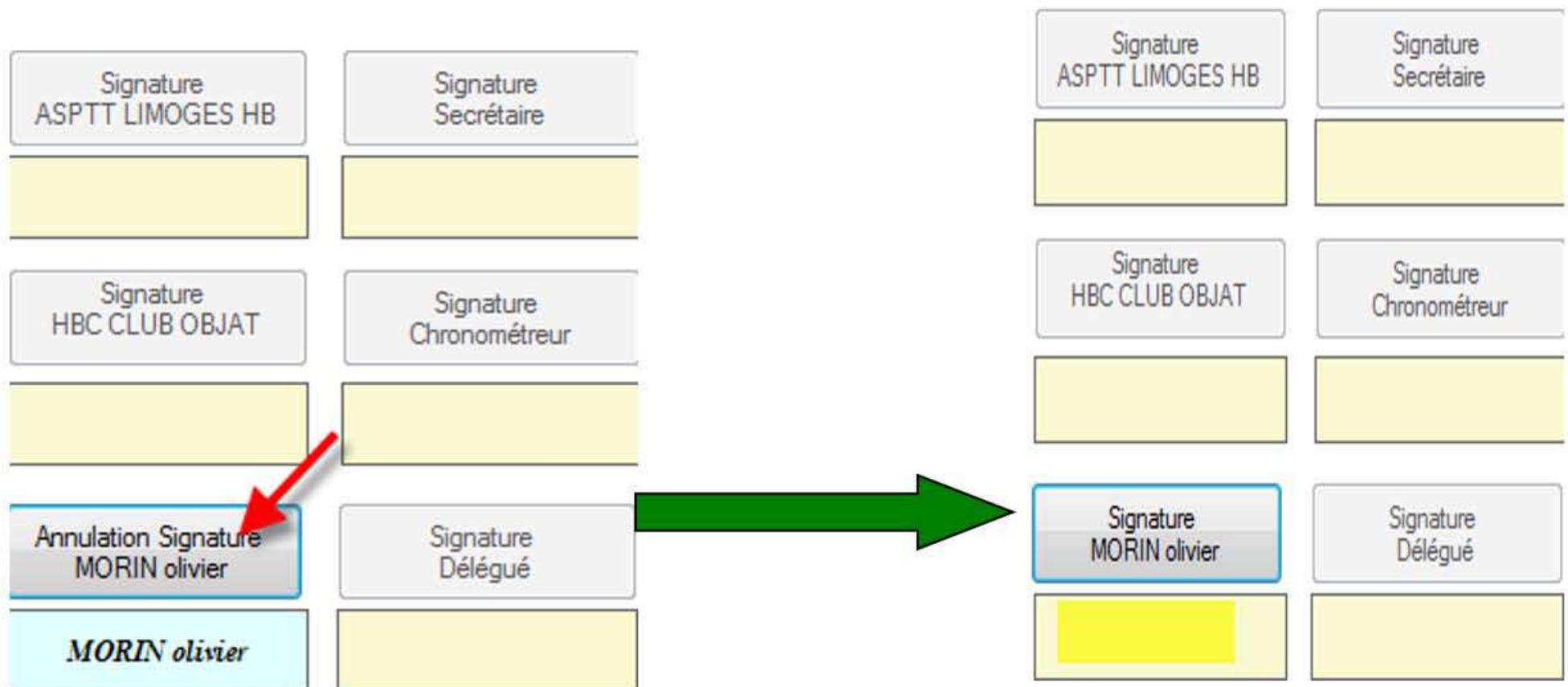


# FDME : Après La Rencontre

- ✎ Les juges arbitres, les officiels d'équipes, le Secrétaire, le Chronométrateur, devront se retrouver pour finaliser la FDME
- ✎ Ils confirmeront les informations de la feuille de table :
  - ✎ Score à la mi-temps
  - ✎ Score final
  - ✎ Les buteurs
  - ✎ Les 7m
  - ✎ Les sanctions disciplinaires

## Les juges arbitres débloqueront la FDME

- Soit en insérant la clef USB de signature
- Soit en saisissant le mot de passe
- Cliquer sur : Annulation de signature



- ✎ La FDME sera complétée par l'import de la GDME :
- ➔ Fermer la fenêtre de saisie de la GDME et cliquer sur le bouton **IMPORT TABLE** :

**LANESTER HB / JS CHE**

Code Groupe <b>M0000011G</b>	Journée-Date Initiale <b>J5 du 15/10/12 au 21/10/12</b>	Compétition-Phase-Groupe <b>Championnat de France Na</b>
Code Rencontre <b>HAFVXZZ</b>	Date Rencontre <b>20/10/2012</b>	Heure <b>20:45</b>
Lieu de la Rencontre 2955 - Jean Zay Rue Pierre de Coubertin 56600 LANES		
<b>Vérification Saisie Feuille</b>		<b>IMPORT TABLE</b>
Officiels	LANESTER HB	JS CHERBOURG HB
Résultats		

- ➔ Les buts et sanctions sont reportés directement dans la FDME

- ✎ Il peut arriver que l'import soit défectueux et que les buts et sanctions ne s'importent pas correctement
- ✎ Dans ce cas : il suffit généralement :
  - ✎ De rouvrir la feuille de table
  - ✎ De la refermer
  - ✎ Puis de la réimporter

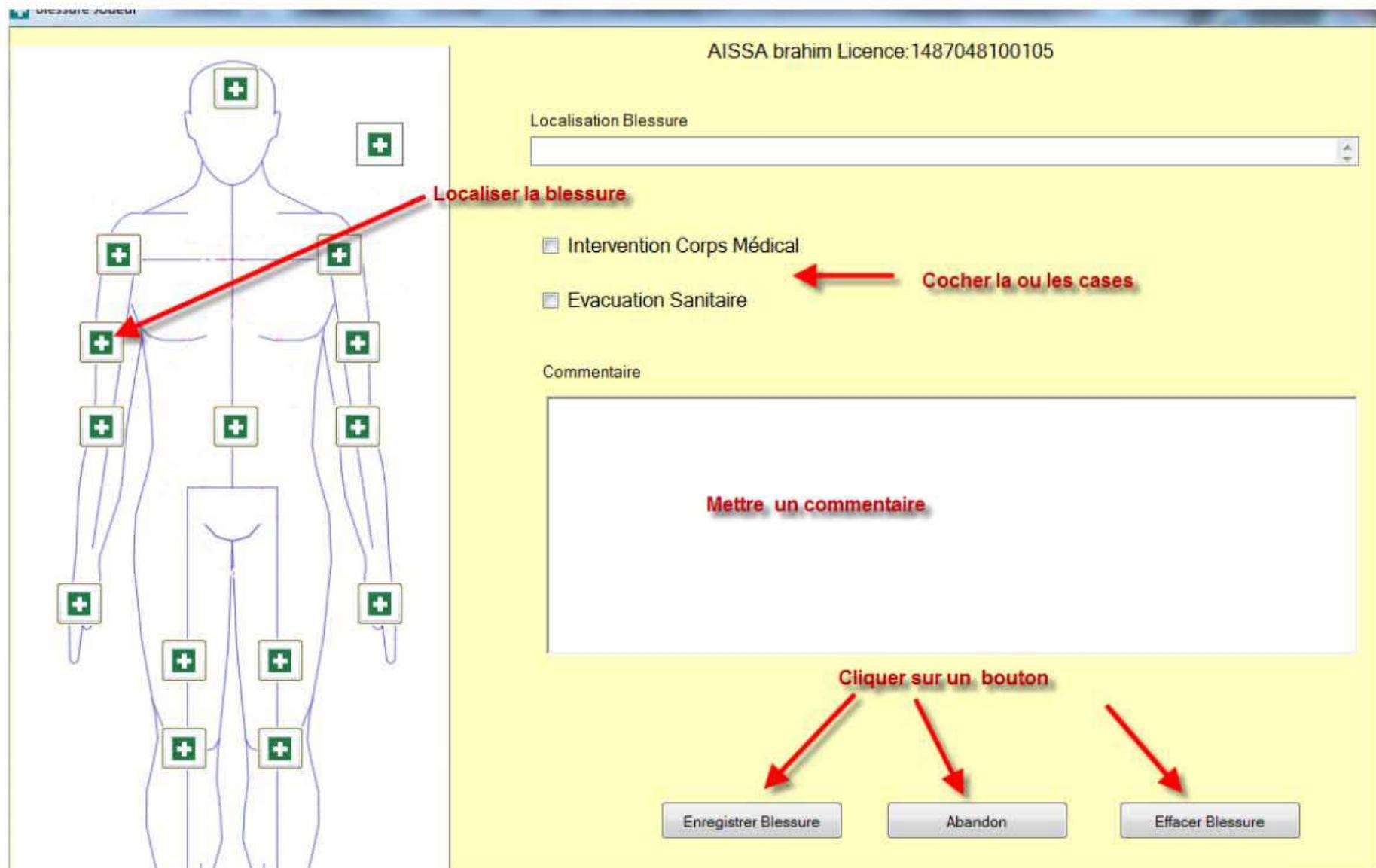
- ✎ Les officiels Visiteur et Recevant devront spécifier les éventuels blessés, le secrétaire complètera la FDME
- ✎ Si une réclamation est confirmée par un des officiels responsables d'équipe, les juges arbitres écriront la réclamation sous la dictée de l'officiel responsable plaignant et en présence de l'officiel responsable adverse.



# FDME : Saisie Blessures

☞ Cliquez sur le signe en face du joueur 

☞ Une nouvelle page s'ouvre :



AISSA brahim Licence: 1487048100105

Localisation Blessure

Intervention Corps Médical

Evacuation Sanitaire

Commentaire

Enregistrer Blessure   Abandon   Effacer Blessure

**Localiser la blessure.**

**Cocher la ou les cases**

**Mettre un commentaire.**

**Cliquer sur un bouton**



# FDME : Saisie ■ et ■ + ■

 Lors de la saisie d'une disqualification Avec ou sans Rapport



**11 - Ligue Nord Pas-de-Calais** **Dunkerque / Hazebrouck**

Code Groupe: **M1100409C** Journée-Date Initiale: **J1 du 10/06/11 au 12/06/11** Competition-Phase-Group: **05-Moins de 15 Masculins - Finale Coupe-15 Mas -- ML49**

Code Rencontre: **FAJSTIF** Date Rencontre: **11/06/2011** Heure: **14:30**

Lieu de la Rencontre: **1382 - LEO LAGRANGE RUE DU CHEMIN VERT 62300 LENS**

Hebergeur: **LENS (HANDBALL CLUB DE LENS) (1162018)**

RECEVANT						Dunkerque				1159002				
	NUM	Cap	Nom	Prénom	Licence	Type	LNP	BUTS	7m	Tirs	Aut	2'	Z	Di
<input checked="" type="checkbox"/>	JR01	<input checked="" type="checkbox"/>	ALLAERT	martin	1159002102575	A	<input type="checkbox"/>							<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	JR02	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>							<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	JR03	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>							<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	JR04	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>							<input type="checkbox"/>

 L'outil débute la rédaction du rapport, les juges arbitres doivent compléter le texte en indiquant le temps et les faits, sans jugement de valeur



Rapport Arbitre

Disqualification Immédiate ALLAERT martin Licence :1159002102575 (DUNKERQUE HANDBALL GRAND LITTORAL)



# FDME : Saisie Réclamation

- ✎ Si un club souhaite faire une réclamation :
  - ✎ Cocher la case Réclamation
  - ✎ Saisir la réclamation par les juges arbitres sous la dictée de l'officiel

Réclamation LIMOGES HAND 87 <input type="checkbox"/>	Réclamation HBC LIBOURNE <input type="checkbox"/>
<div style="background-color: #e0ffff; height: 100px;"></div>	<div style="background-color: #e0ffff; height: 100px;"></div>



# FDME : Vérification - Clôture

---

- ✎ Les juges arbitres vérifient avant signatures l'exactitude des renseignements inscrits dans la FDME
- ✎ Une fois la FDME complétée et vérifiée, signature :
  - ✎ Chronométrateur/Secrétaire
  - ✎ Officiels
- ✎ La FDME sera bloquée en finalité par la signature des juges arbitres
- ✎ Sauvegarder la FDME sur une ou plusieurs clefs USB

✍ La feuille est signée ; elle est également verrouillée en écriture

les noms apparaissent dans la case inférieure.

MUHIC denis	SOUBIELLE CLOS joseph
<b>MUHIC denis</b>	<b>SOUBIELLE CLOS joseph</b>
<i>Capitaine Recevant</i>	<i>Secrétaire</i>
DOUMENGES thierry	RODRIGUES thierry
<b>DOUMENGES thierry</b>	<b>RODRIGUES thierry</b>
<i>Capitaine Visiteur</i>	<i>Chronométrateur</i>
DE SOUSA marc	LEGRAND raymond
<b>DE SOUSA marc</b>	<b>LEGRAND raymond</b>
<i>Arbitre 1</i>	<i>Délégué</i>
DEWAELE christophe	Observateur/Accompagnateur
<b>DEWAELE christophe</b>	
<i>Arbitre 2</i>	<i>Observ./Accomp.</i>

✍ Si des modifications doivent être apportées la feuille doit être déverrouillée



# FDME : Équipe Absente

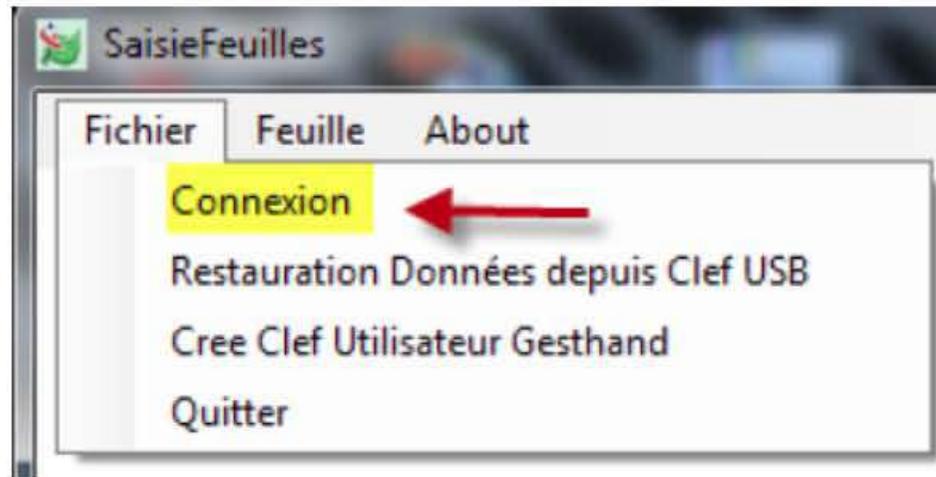
- ✎ Si un club n'est pas présent à l'heure officielle de la rencontre :
  - ✎ Cocher la case « Forfait »,
  - ✎ Le score est automatiquement saisi.

Forfait LIMOGES HAND 87 <input type="checkbox"/>	Forfait HBC LIBOURNE <input type="checkbox"/>
Limoges Hand 87 bat HBC Libourne Quinze à Zéro	reporté automatiquement
Réclamation LIMOGES HAND 87 <input type="checkbox"/>	Réclamation HBC LIBOURNE <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Rapport Arbitre <input checked="" type="checkbox"/>	
Le club de HBC Libourne n'était pas présent à l'heure officielle de la rencontre	



# FDME : Phase 3 : Export Gest'Hand

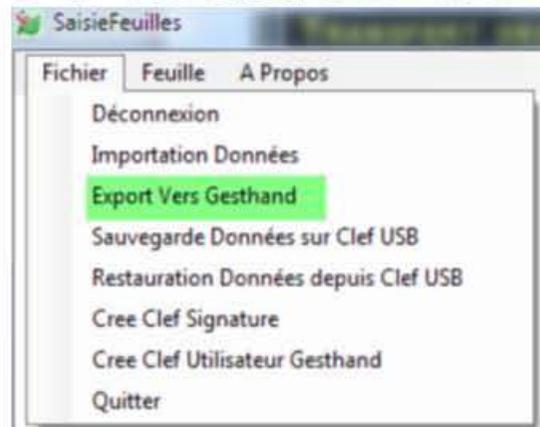
- ☞ Dans le menu, cliquez sur « Fichier » « Connexion »



- ☞ Saisir le Login et Mot de Passe



- ☞ Cliquer sur « Fichier », puis « Export vers Gest'Hand »
- ➔ Les feuilles de matchs sont transférées



- ☞ Dans la fenêtre qui s'affiche, cliquer sur Export GesHand

Exportation des feuilles de match vers gesthand							
Code Rencontre	Code Champ	Date Rencontre	Rencontre	DateEnvoi	Observation	Export	N
▶ FAJTNVH	Z1400000T	17/07/2011 15:00	FCS UZERCHE HANDBALL - HANDBALL CLUB OBJAT C...				
FAJTNHV	Z1400000T	09/07/2011 19:00	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE - FCS UZERCHE HA...		Feuille Prête	Force Export	
FACYUJC	M14002011 1	20/11/2010 17:30	HBC TULLE CORREZE - HBC OBJAT CORREZE				
*							

# Merci de votre attention

## Questions ?



**PARTENAIRES DES ARBITRES**

