

Les
Formes de
Jeux

ON EST TOUS
Handba!!EURS

COMITÉ
HÉRAULT
FFHANDBALL



Pourquoi les règles aménagées ?



Règles Championnats



Années	Période	Effectif	Engagement	Formes défensives	Aménagements
2010 2011 2012	1	6+1	Zone sans sifflet	Tout terrain	Terrain : 40x20 + Réducteur de but * Ballon : taille 0 Durée : 3x13 min (tournoi : dure adaptée) Exclusion temporaire : 1 min Mi-temps : 5 min
	2				
	3		Centre avec sifflet	3/3 ou 2/4 ou demi-terrain	

Règles spécifiques

La mixité est autorisée. Toute équipe mixte doit s'inscrire dans un championnat masculin (s'il existe).

Si les effectifs sont insuffisants, possibilité de jouer le match à 5+1 après concertation entre les équipes.

* Si les réducteurs de but sont en toile souple : Le but n'est pas accordé si le ballon touche cette toile avant de pénétrer intégralement dans le but. Il y a alors renvoi du gardien. Si les réducteurs sont en mousse dure (type ceux fournis par la ligue Occitanie) : On considère que le réducteur se comporte comme la barre transversale de la cage à laquelle il est fixé : Application de la règle classique.

Au moins 2 jeunes doivent être utilisés comme gardiens, chacun devant jouer un tiers-temps entier en continu. En défense, la prise en stricte (« coller » un adversaire sans se préoccuper du reste...) est à proscrire à cet âge.

Règles Championnats



Années	Période	Effectif	Engagement	Formes défensives	Aménagements
2008 2009 2010	1	6+1	Centre avec sifflet	3/3, 2/4, demi ou tout terrain	Terrain : 40x20 Ballon : taille 0 (filles), taille 1 (garçons) Durée : 3x15 min (tournoi : durée adaptée) Exclusion temporaire : 2 min (tournoi : adapté) Mi-temps : 5 min
	2			Défense alignée 0/6	
	3			Tout sauf 0/6	

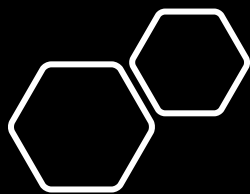
Règles spécifiques

Au moins 2 jeunes doivent être utilisés comme gardiens, chacun devant jouer un tiers-temps entier en continu. En défense, la prise en stricte (« coller » un adversaire sans se préoccuper du reste...) est encore à proscrire à cet âge.

Règles Championnats



Années	Période	Effectif	Engagement	Formes défensives	Aménagements
2006 2007 2008	1	6+1	Centre avec sifflet	Tout sauf 0/6	Terrain : 40x20 Ballon : taille 1 (filles), taille 2 (garçons) Durée : 3x18 min Exclusion temporaire : 2 min Mi-temps : 5 min
	2			Défense alignée 0/6	
	3			Libre	



• LES FORMES DE JEU



**COMITÉ
HÉRAULT
FFHANDBALL**



AU SEIN DES FORMES DE JEU ON DISTINGUE :
L'ORGANISATION COLLECTIVE OFFENSIVE, ET DEFENSIVE
DANS DEUX SITUATIONS DISTINCTES



Loin du but :

GAGNE TERRAIN
(Équipe a la balle)

CONSTITUTION DE FRONT
(Équipe n'a pas la balle)

Près du but (à distance de marque):

MANŒUVRES D'ACCES AU TIR
(Équipe a la balle)

OBSTACLES AUX CIRCULATIONS
(Équipe n'a pas la balle)

GAGNE TERRAIN

Sont concernés :
Le Gardien
Le Porteur de balle
Le Partenaire du Porteur

Objectif:
Empêcher organisation défensif
pour maintenir un accès rapide à la
cible

Les repères:
Progression du ballon vers la cible
Élimination des défenseurs
Dispersion des défenseurs
Enrichissement du réseau
d'échanges
Exploitation du CJD

Types de collaborations offensives
(passe et va , passe et suit)

CONSTITUTION DE FRONT

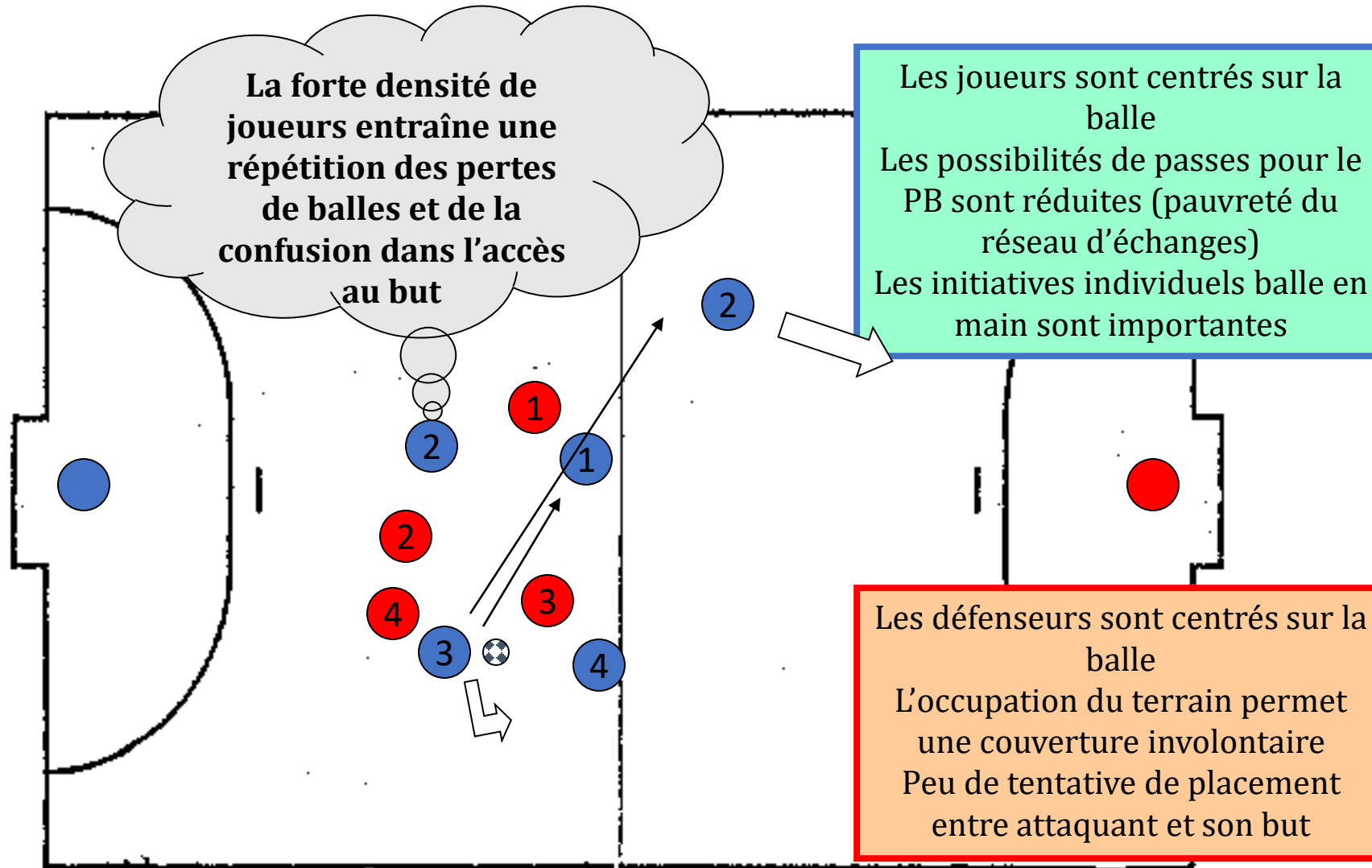
Sont concernés :
L'Adversaire du Porteur
Le Partenaire de l'Adversaire

Objectif:
Retarder l'atteinte de l'espace
optimal de marque pour un PB ou
un PPB tireur potentiel

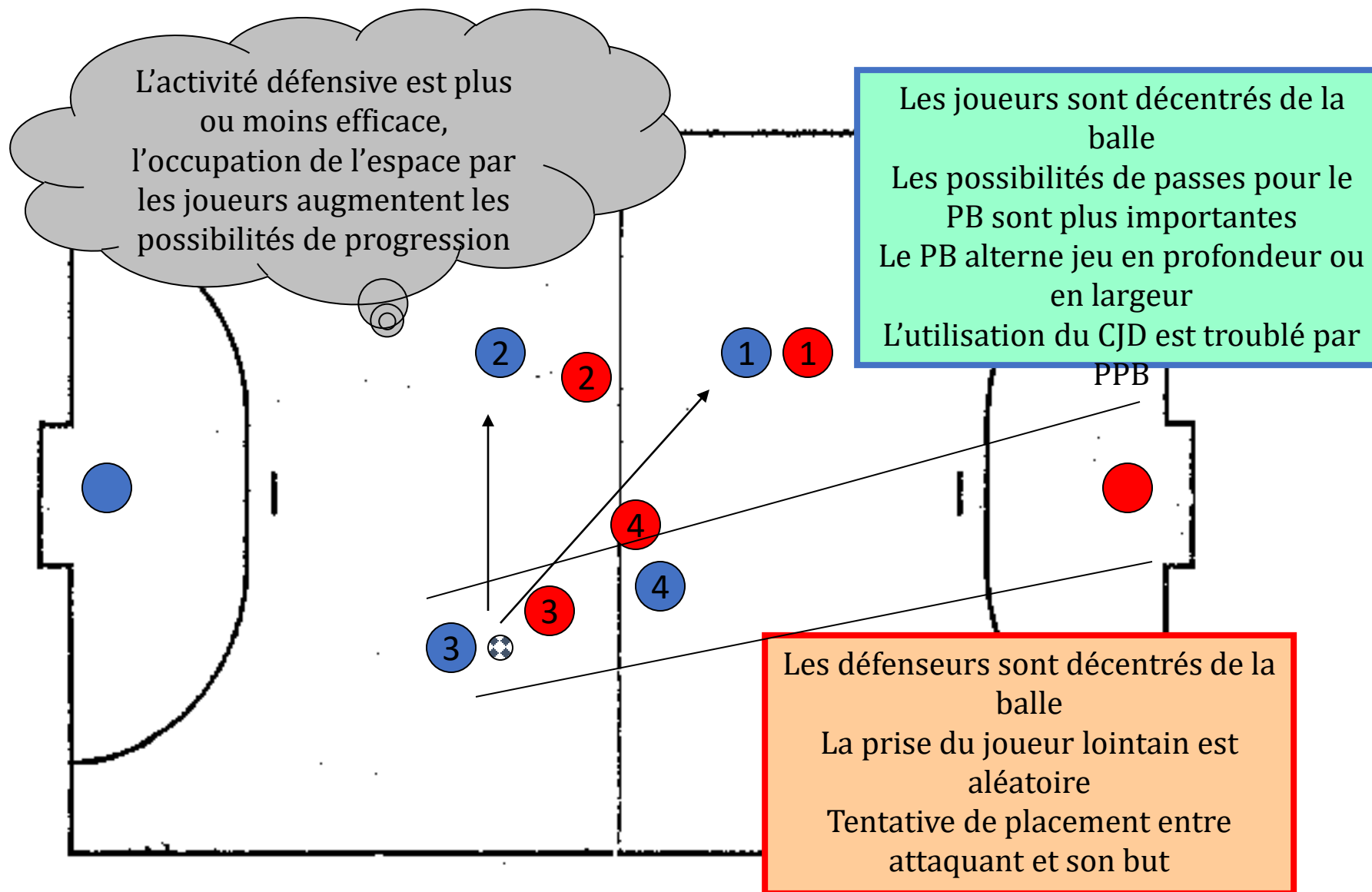
Les repères:
Arrêt de la progression
Réduction du crédit d'action
Réduction du réseau d'échanges de
progression
Reconstitution de front (mur
défensif)

Types de collaboration défensives
(alignement)

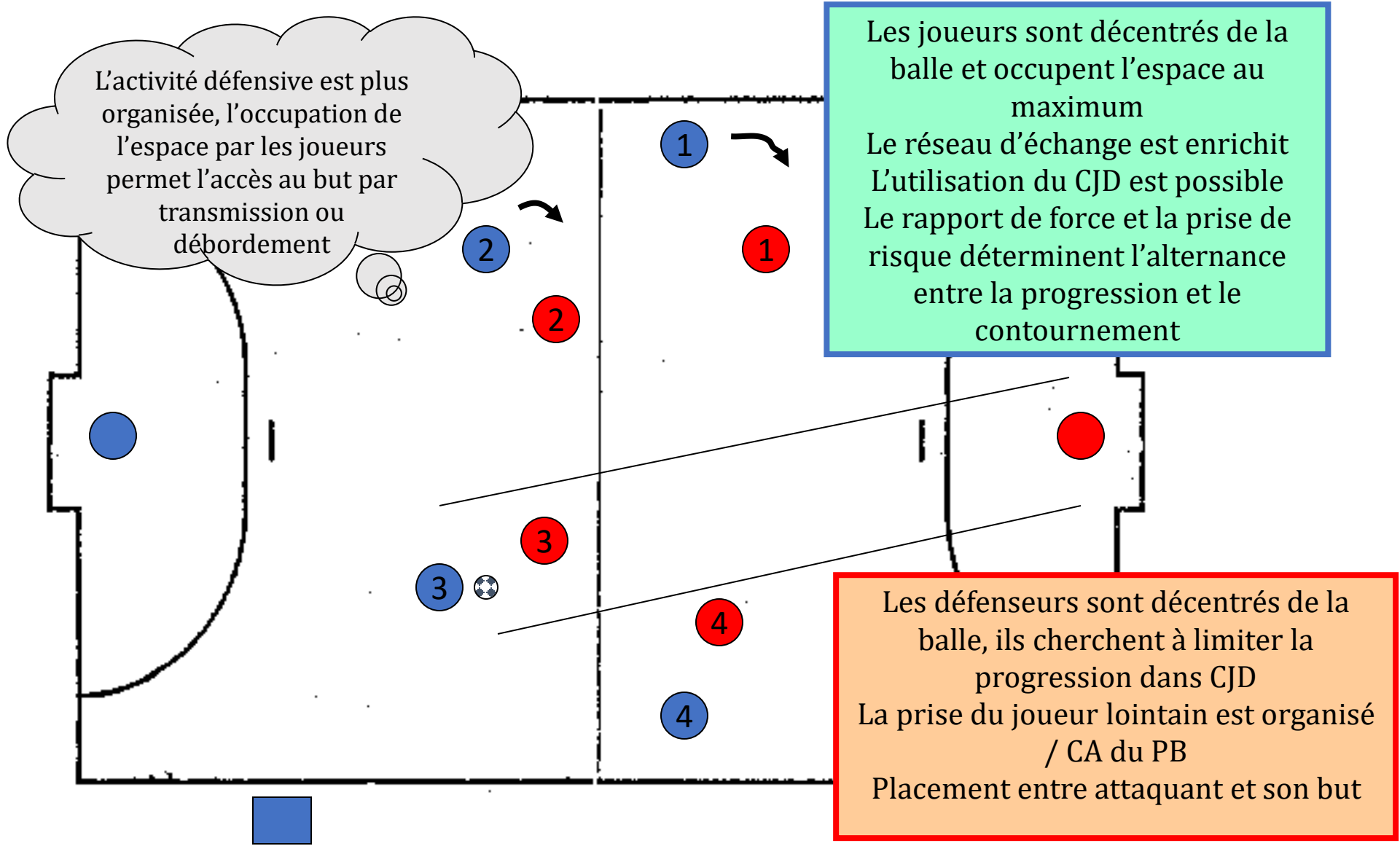
Jeu de grappes alternées



Jeu de progressions contrariées



Jeu d'alternance en progression / contournement



L'activité défensive est plus organisée, l'occupation de l'espace par les joueurs permet l'accès au but par transmission ou débordement

Les joueurs sont décentrés de la balle et occupent l'espace au maximum
Le réseau d'échange est enrichi
L'utilisation du CJD est possible
Le rapport de force et la prise de risque déterminent l'alternance entre la progression et le contournement

Les défenseurs sont décentrés de la balle, ils cherchent à limiter la progression dans CJD
La prise du joueur lointain est organisée / CA du PB
Placement entre attaquant et son but

MANOEUVRES D'ACCES AU TIR

Sont concernés :

**Le Porteur de balle / tireur
Le Partenaire du Porteur**

Objectif :

**Agir sur le dispositif défensif pour
libérer les espaces privilégiés de
marque**

Les repères:

**Mobilisation de défenseurs
Libération du couloir de jeu
Alléger la densité défensive
Facilitation du jeu direct immédiat et du
réseau d'échanges**

**Types de collaborations offensives
(appui, soutien)**

OBSTACLE AUX CIRCULATIONS

Sont concernés :

**Le Gardien
L'Adversaire du Porteur
Le Partenaire de l'Adversaire**

Objectif:

**Opposer constamment une forte densité
de joueurs à l'activité du PB**

Les repères:

**Réduction des possibilités d'action du
PB
Préparation de contres
Réduction du réseau d'échanges
Renforcement de la défense dans le
couloir de jeu direct**

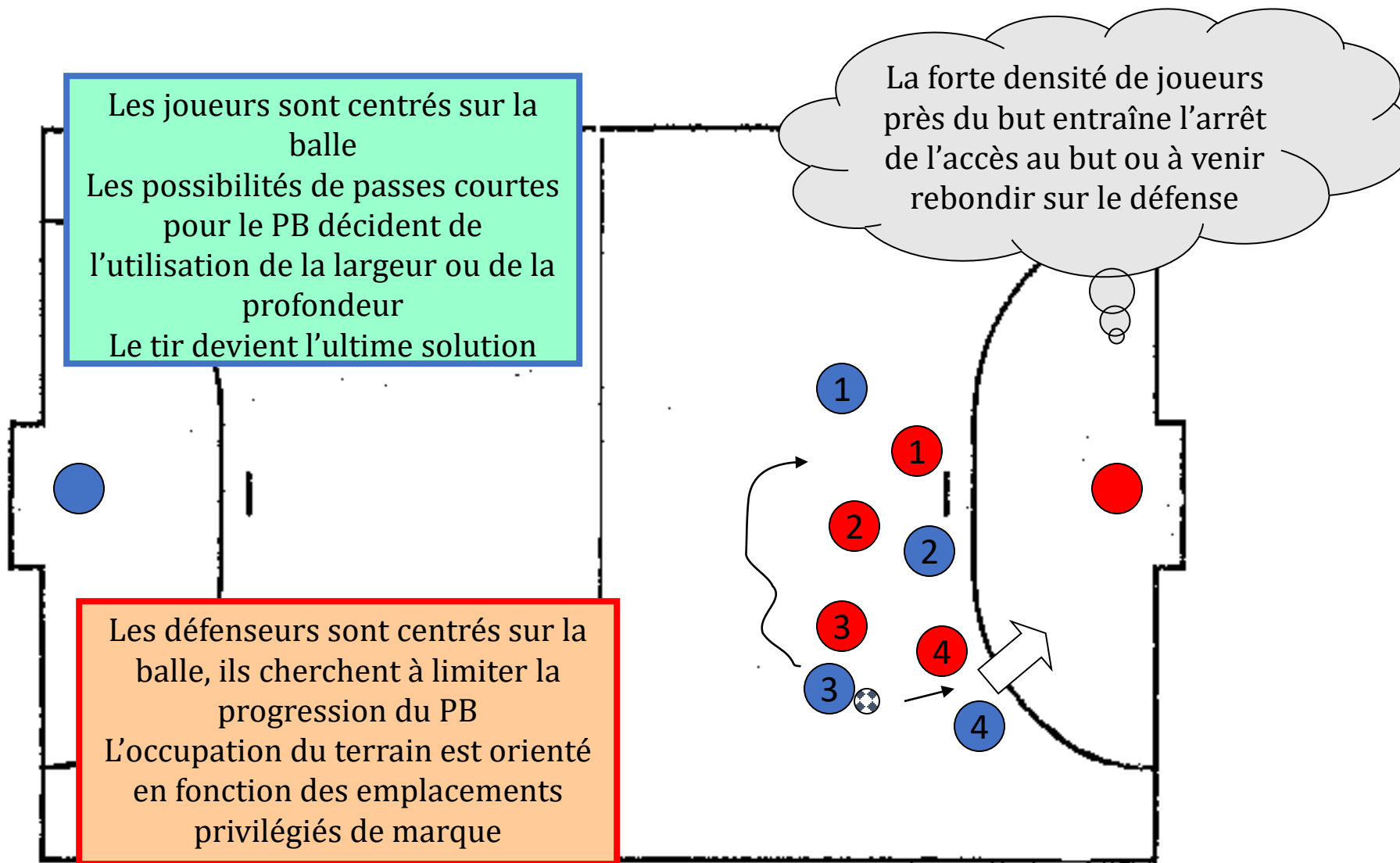
**Types de collaboration défensives
(entraide)**

Jeu de blocage ou de rebond

Les joueurs sont centrés sur la balle
Les possibilités de passes courtes pour le PB décident de l'utilisation de la largeur ou de la profondeur
Le tir devient l'ultime solution

Les défenseurs sont centrés sur la balle, ils cherchent à limiter la progression du PB
L'occupation du terrain est orienté en fonction des emplacements privilégiés de marque

La forte densité de joueurs près du but entraîne l'arrêt de l'accès au but ou à venir rebondir sur le défenseur

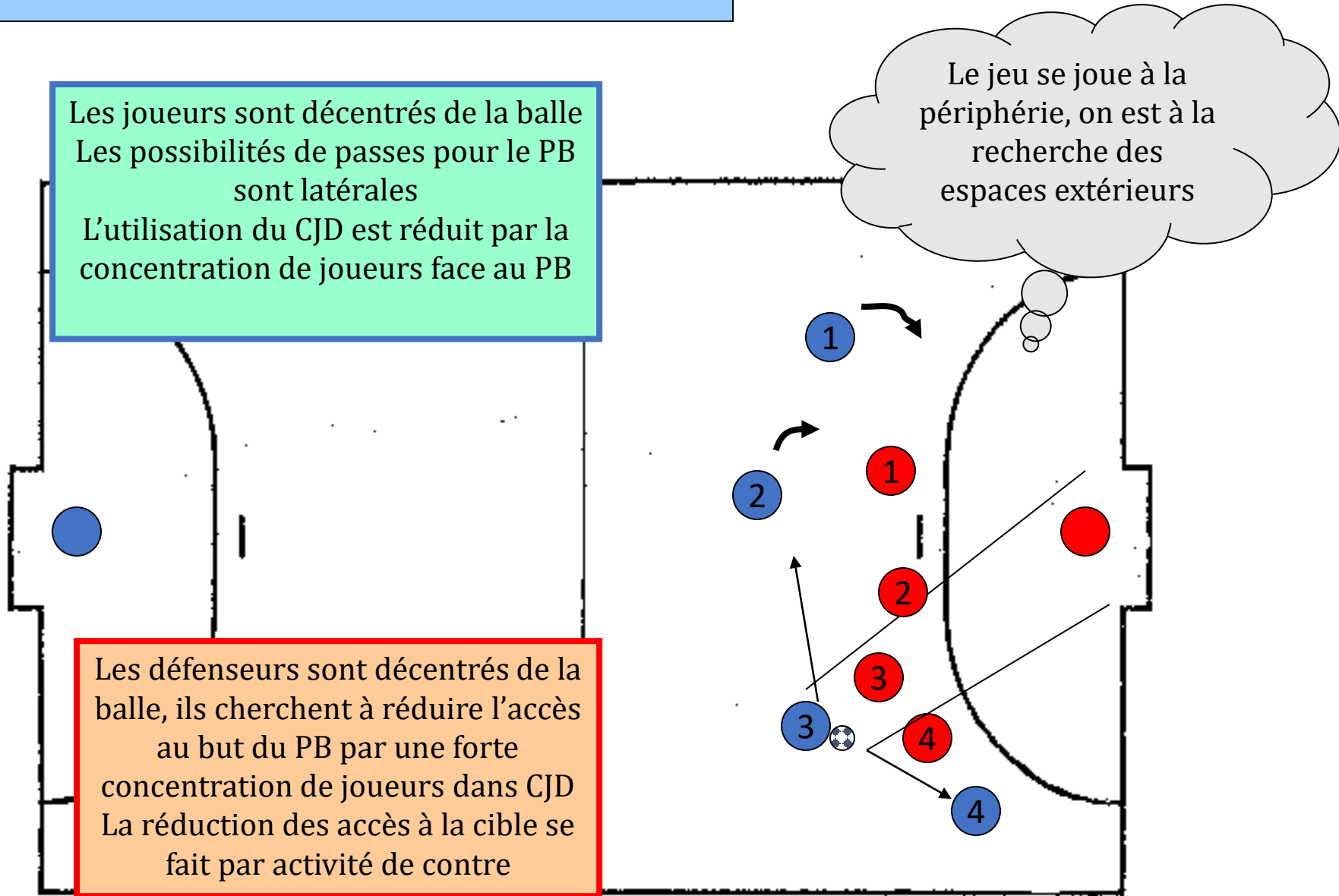


Jeu de relais contournement

Les joueurs sont décentrés de la balle
Les possibilités de passes pour le PB
sont latérales
L'utilisation du CJD est réduit par la
concentration de joueurs face au PB

Les défenseurs sont décentrés de la
balle, ils cherchent à réduire l'accès
au but du PB par une forte
concentration de joueurs dans CJD
La réduction des accès à la cible se
fait par activité de contre

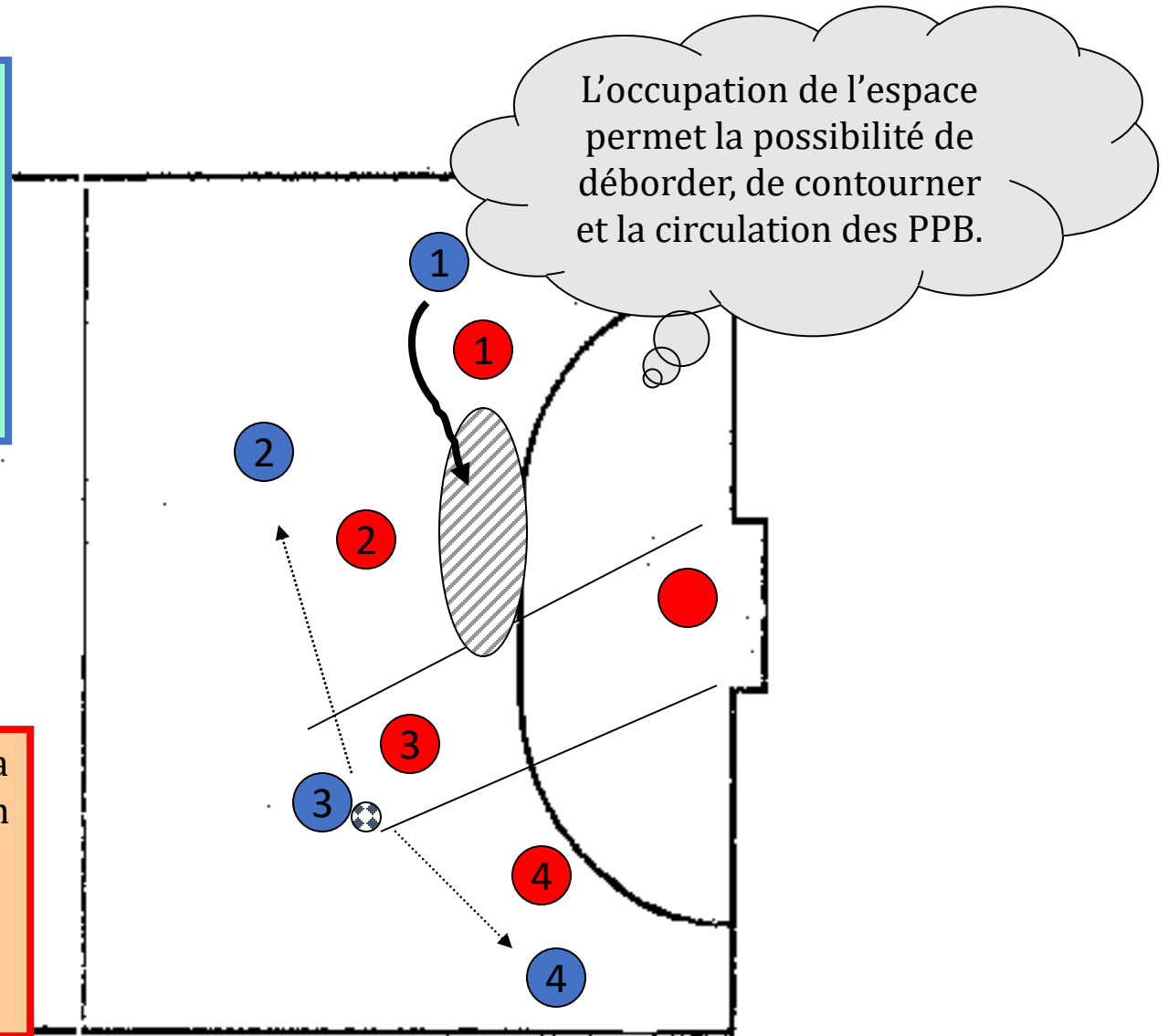
Le jeu se joue à la
périphérie, on est à la
recherche des
espaces extérieurs



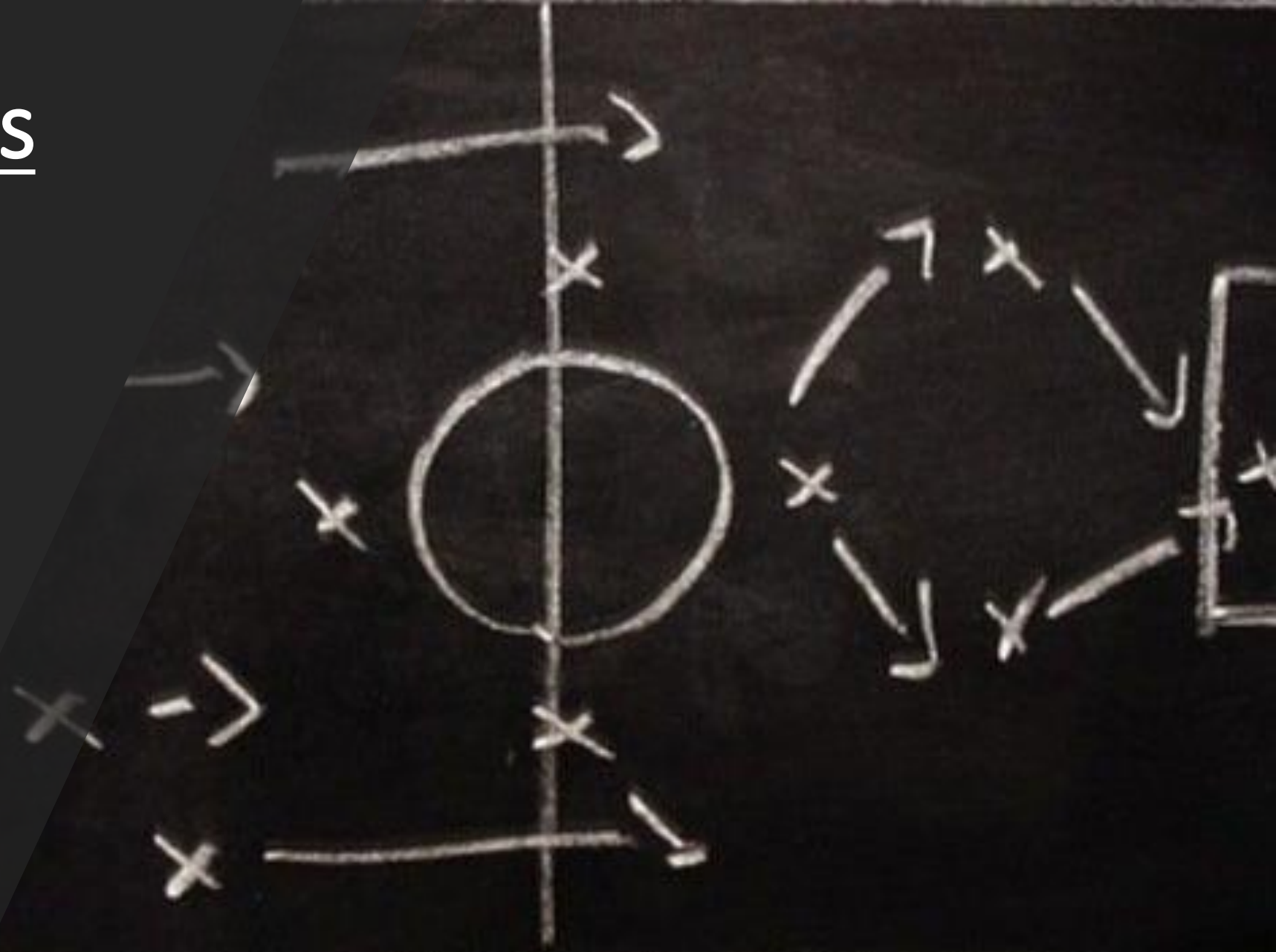
Jeu d'alternance traversée / contournement

Les joueurs sont décentrés de la balle et occupent l'espace au maximum
L'utilisation du CJD est possible
Le rapport de force et la prise de risque déterminent l'alternance entre la traversée et le contournement (seuls ou avec partenaires)

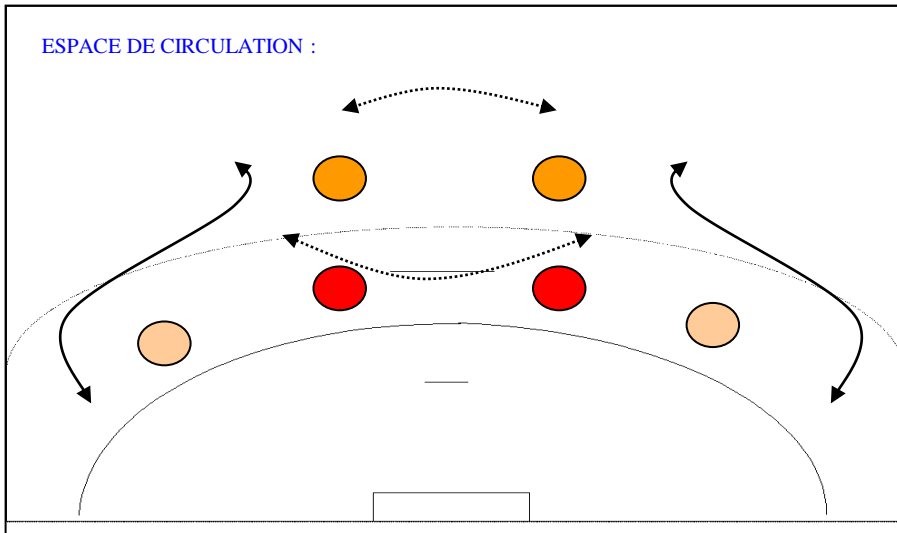
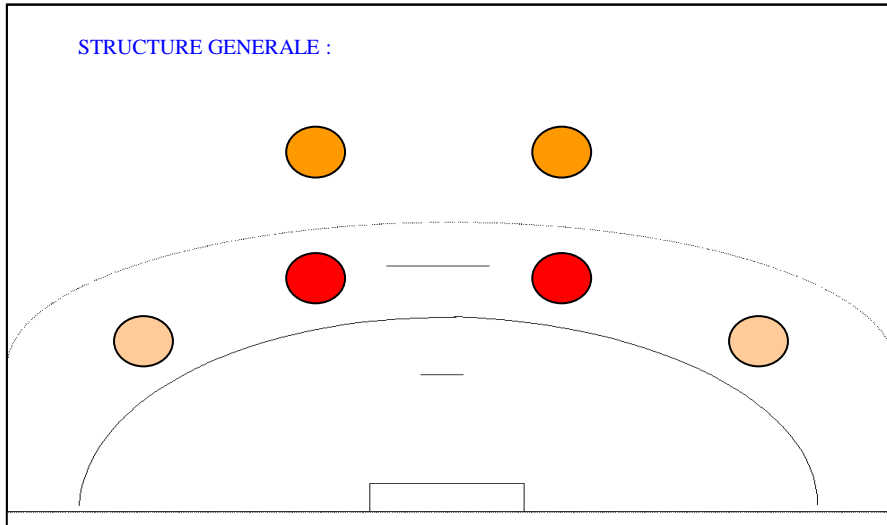
Les défenseurs sont décentrés de la balle, ils cherchent à limiter l'action de leur adversaire direct.
L'initiative individuelle organise la protection du but ou la récupération de la balle.



Les différents
dispositifs
Défensif



Le dispositif défensif en 2-4



Défense étagée excentrée ou centrée :

- *Face à une attaque ne possédant pas de bons ailiers
- *Face à une attaque possédant deux tireurs de loin efficaces.

Eventuellement , on peut utiliser ce dispositif avec les deux défenseurs avancés, resserrés, écartés, ou décalés.

POINTS FORTS :

- Défense renforcée au centre
- (Repousse la base arrière)
- Harcèlement sur la base arrière
- Dissuade les différentes relations
- Défense qui privilégie le duel gardien de but / tireur à 6m

POINTS FAIBLES :

- Secteur des ailes
- Couloirs de circulation entre les deux lignes
- Défense demandant une grande dépense d'énergie.
- Importance des capacités de défense individuelle.

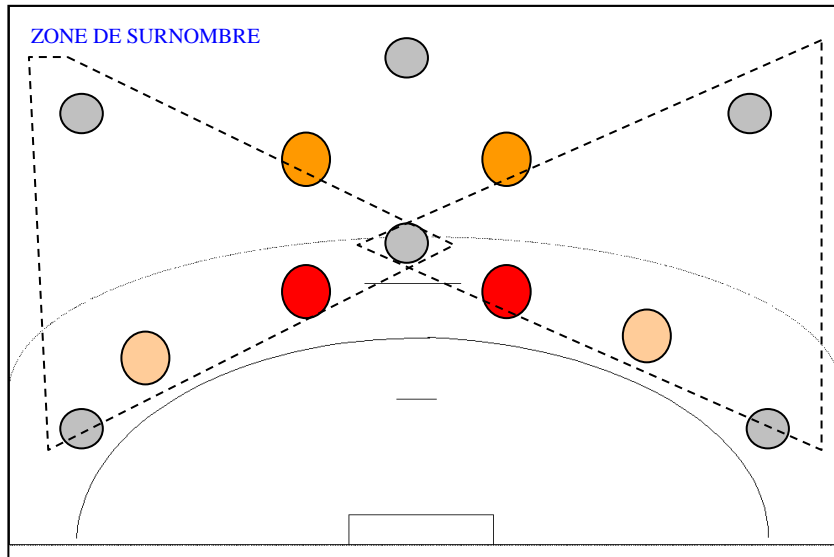
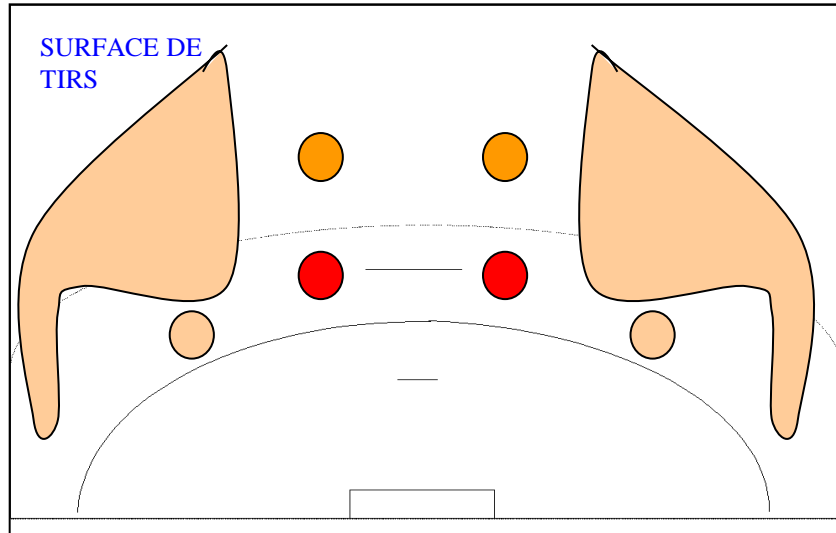
Dispositif conseillé en attaque : 1-5

Il est important de préciser les intentions individuelles à chaque poste afin que l'articulation défensive soit cohérente.

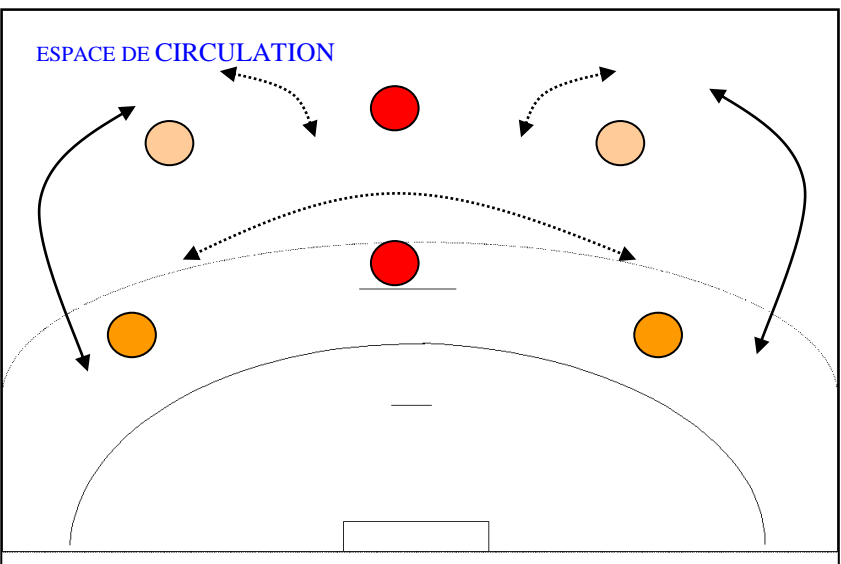
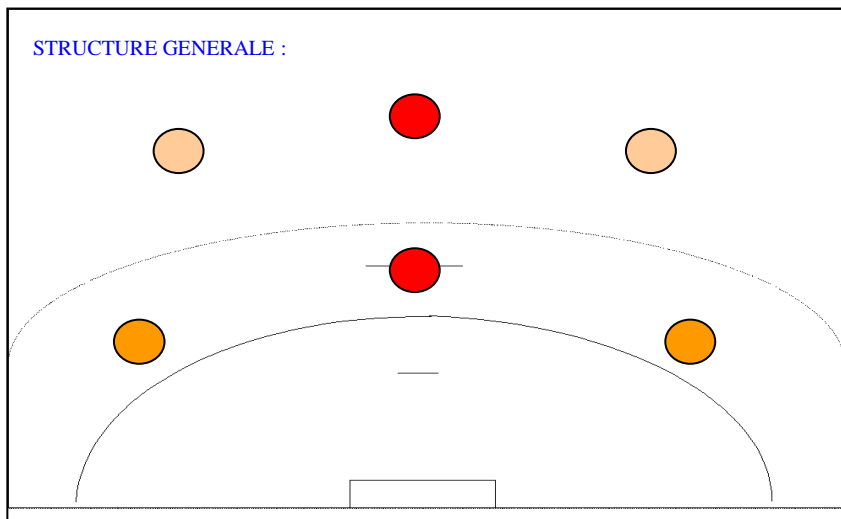
RAPPEL :

Intentions défensives individuelles :

- Harcèlement / Neutralisation
- Dissuasion
- Contre
- Excentrer l'adversaire
- Interception



Le dispositif défensif en 3-3

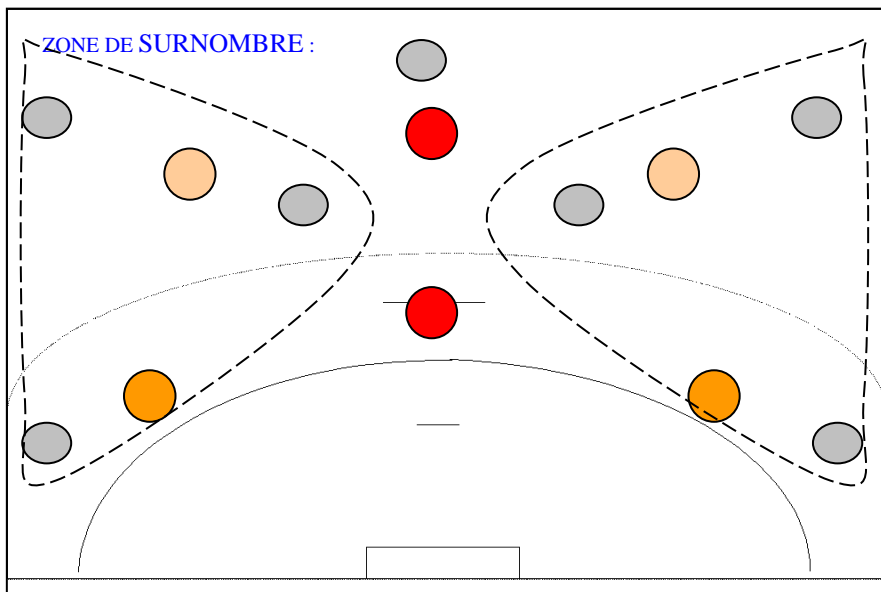
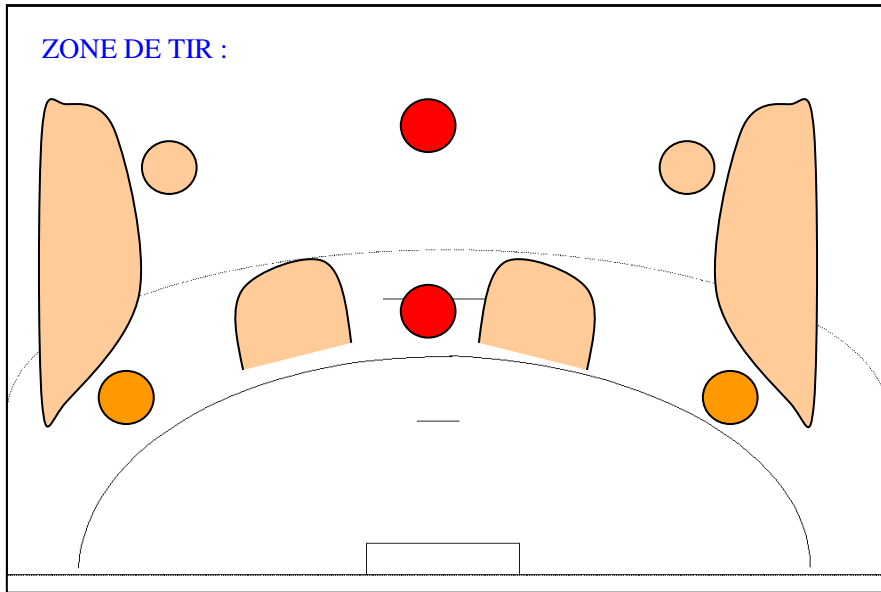


Défense étagée :

- *Face à une attaque ne possédant pas de bons ailiers
- *Face à une attaque possédant une base arrière très forte sur les tirs de loin.
- * Face à une attaque faible sur la circulation de balle. Eventuellement , on peut utiliser ce dispositif avec les trois défenseurs avancés, resserrés, écartés, ou décalés.

POINTS FORTS :

- Défense renforcée au centre (Repousse la base arrière)
- Harcèlement sur la base arrière
- Dissuade les différentes relations
- Défense qui privilégie le duel gardien de but / tireur à 6m



POINTS FAIBLES :

- Secteur des ailes
- Couloirs de circulation entre les deux lignes
- Défense demandant une grande dépense d'énergie.
- Importance des capacités de défense individuelle.
- Défense demandant une très grande communication entre les deux lignes.

Dispositif conseillé en attaque : 1-5 ou 2-4

Il est important de préciser les intentions individuelles à chaque poste afin que l'articulation défensive soit cohérente.

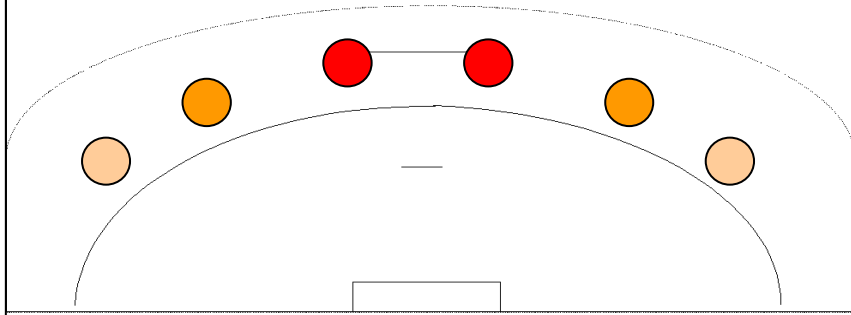
RAPPEL :

Intentions défensives individuelles :

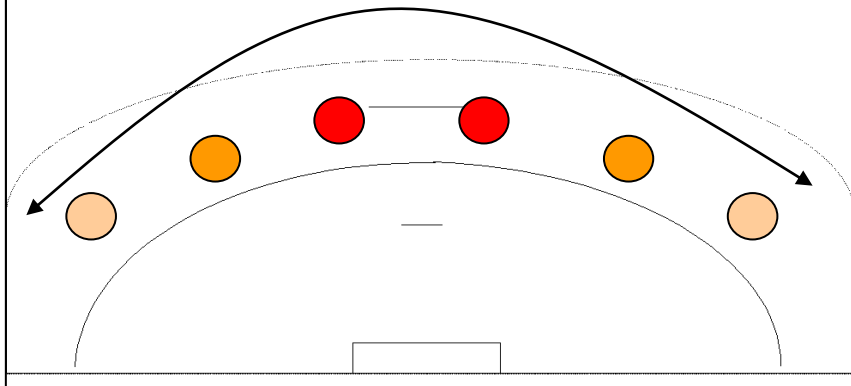
- Harcèlement
- Dissuasion
- Neutralisation
- Contre
- Excentrer l'adversaire

Le dispositif défensif en 0-6

STRUCTURE GENERALE :



ESPACE DE CIRCULATION :



Défense aplatie :

DEFENSE ALIGNEE

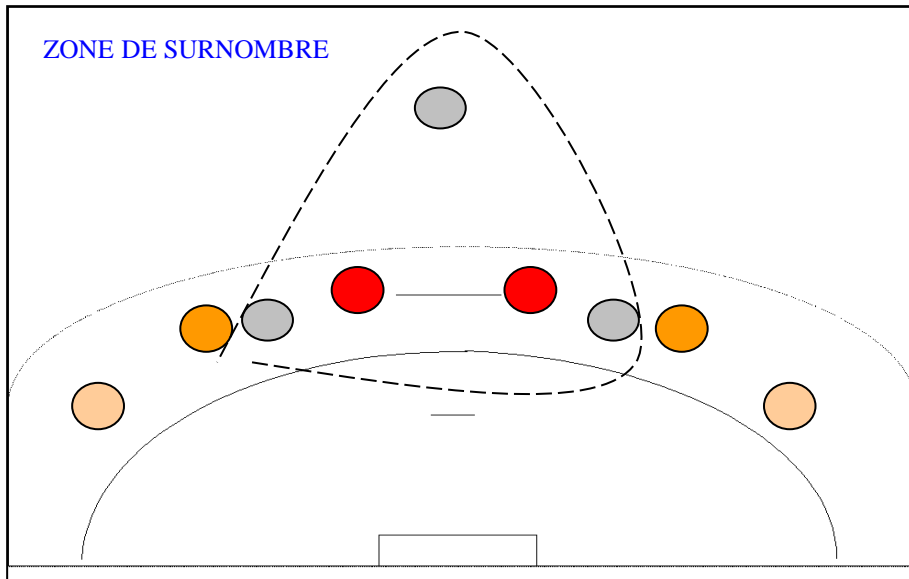
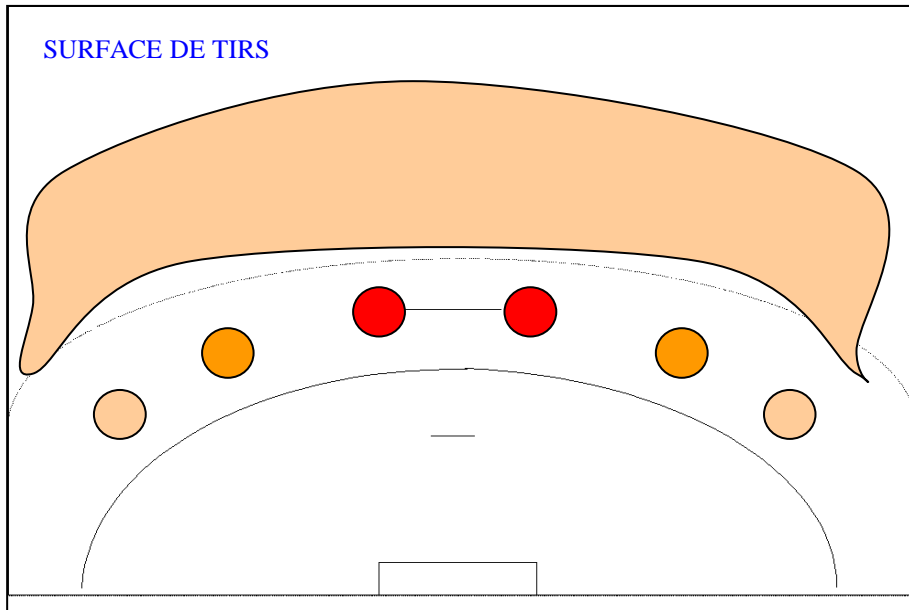
*Face à une attaque ne possédant pas une bonne base arrière ou avec de bons ailiers.

Eventuellement , on peut utiliser ce dispositif :

- les défenseurs centraux plus agressifs
- les défenseurs aux ailes plus agressifs

POINTS FORTS

- Défense permettant une bonne protection de la cage.
- Peu d'espace entre les défenseurs.
- Surnombre face à la balle.
- Permet de concentrer l'attaque.
- Diminue le jeu de la base avant.
- Permet de dissuader la relation avec les ailiers.



POINTS FAIBLES :

- Infériorité à l'opposé de la balle.
- Permet le jeu de la base arrière.
- Vulnérable dès qu'il y a un étagement ou une concentration de deux joueurs dans un même secteur.

Dispositif conseillé en attaque : 1-5 ou 2-4 . Circulation ample de la balle au niveau de la base arrière.

Il est important de préciser les intentions individuelles à chaque poste afin que l'articulation défensive soit cohérente.

RAPPEL :

Intentions défensives individuelles :

- Harcèlement
- Dissuasion
- Neutralisation
- Contre
- Excentrer l'adversaire